BRUTUS

45



Blood Royale

Koster is the Greatest !!!!!!!

Deze maand is weer een heel nieuw hoofdstuk van de diplomacygeschiedenis geschreven. Niet alleen de voorronden zijn gespeeld, ook de finalepartij met Albertus Koster als stralend middelpunt (zie verderop in deze Brutus) heeft zijn beslag gekregen. Dit alles valt natuurlijk in het niet bij de eerste spelgroepvergadering, die ik bijgewoond heb.

Van dit front zijn twee opvallende dingen te melden: allereerst zal er volgend jaar maart bij mijn weten voor het eerst in de geschiedenis een voorronde in Amsterdam (i.p.v. Leiden) gespeeld worden. Hopelijk gaat hiervan een stimulerende werking uit. Niet alleen wordt hierdoor de drempel voor Amsterdammers verlaagd, ik heb ook een beetje de hoop, dat de Enkhuizers in grotere getale komen opdagen. Verder denk ik niet, dat de inmenging van de rest van het westen (Leiden, Rotterdam, Utrecht, Den Haag, Knokke-Heist, Delft...) hierdoor nadelig beinvloed wordt. En als het niet bevalt, kunnen we toch altijd terug?

diplomatiek akkoord

De tweede opmerkelijke kwestie is de benoeming van Ron Huising in het spelgroepbestuur. Zonder de anderen, die zich recentelijk voor de hobby hebben ingezet, nu tekort te willen doen, moet mij van het hart, dat ik ook dit een uitstekende zaak vind. Bij deze krijgt Ron van mij voor zijn stimulerende invloed op de hobby in het algemeen en voor de JM in het bijzonder de Pluim van het Jaar. Goede zaak!

Alvorens ik losbarst over het diplomacy gebeuren, alleen nog een kort woord over de tweede dag van de Ducosim (Dutch conflict Simulation)-conventie. Telkens weer verbaas ik me over al die spelletjes (Jan, Jan Herman en Teijo kwamen er ook wel eens mee aandragen), waar ik nog nooit van gehoord heb en die vaak ontzettend leuk blijken te zijn. Alleen die echte wargames met een duidelijk militaire inslag (Korean war, Vietnam e.d.) hebben me nog niet kunnen overtuigen. Het schuiven met soldaatjes, tanks e.d. staat me wat tegen. Dat dit een uiterst slap argument is, is mij ook duidelijk, tenslotte Risk, Diplomacy, Blood Royale e.d. zijn natuurlijk niet wezenlijk anders wat dat betreft. Wat ik wel een substantieel nadeel vind, zijn de overdadige regelsets van veel van dit soort spellen. Alleen wanneer het basis-idee origineel is (zoals bij Blood Royale en Junta) kan me dat niet zoveel schelen. Vaak zijn de regels dan ook zo logisch, dat je ze zelf ook had kunnen bedenken, zie ook weer Blood Royale.

'Blij dat ik weer in Utrecht speel'

Verder is de tijdsduur van dit soort spellen soms een onoverkomelijke barriere. Zo kochten Jan Maarten Cobben en Dirk Jan Out allebei een spel, dat over het North-African Corps ging en wat je 1300 uur per keer kost. Als je even rekent, kom je tot de conclusie, dat dat heel, heel erg lang duurt. Jan Maarten vertrouwde mij dan ook toe, dat het hem vooral ook om het hebben te doen was. "Als het in de kast staat, dan staat er ook wat." Ik moet zeggen, het was ook een doos van indrukwekkende grootte en met een grote hoeveelheid karton binnenin. Wat ik er van vond, toen hij even later vertelde over het genot, wat hij ontleende aan het uitdrukken van de counters (de kartonnen stukjes, die de legers e.d. voorstellen) vertel ik liever niet: anders gelooft hij mij niet meer, wanneer ik volhoud dat ik hem niet verknipt vind. (Even ter verduidelijking: ik ben zelf dus bijv. gek op de reuk van nieuwe boeken, dus welk recht

Roddelen is goed voor een mens

heb ik om hem gek te vinden.) Overigens, ik heb zelf samen met iemand anders naast Blood Royale ook Squad Leader gekocht, wat toch ook zo'n spelletje is en

waarvan ik hele goede dingen heb gehoord. Misschien laat ik me overtuigen, geïnteresseerd ben ik in ieder geval.

Trouwens, dit soort spelletjes zijn over het algemeen loeiend duur, met name nieuwe spelletjes. Op Ducosim-conventies worden er echter regelmatig veilingen van tweedehands spelletjes gehouden. Er wordt dan veel troep (troep qua interessantheid van het spel als ook qua verminking van de spelonderdelen) verkocht, maar er worden ook hele leuke dingen verkocht voor naar mijn idee hele redelijke prijzen. Iemand (zijn naam is me ontschoten) vertrouwde me toe, dat hij wel eens dingen voor een habbekrats (50 gulden o.i.d.) op zo'n veiling gekocht had, die hij later voor honderden dollars op een veiling van Amerikaanse wargamers verkocht had. Dat waren dan echte collector-items. Als je Rian van Meeteren (de veilingmeester) mag geloven, zijn alle spelletjes op de veiling collector-items, maar dit terzijde.



Zelf heb ik op de tweede dag Junta gespeeld met Theo Jansma in de hoofdrol. Fantastisch hoe hij zich in de rol van president van een bananenrepubliekje inleefde. De president mag ieder jaar een forse greep (acht briefjes) uit de pot met ontwikkelingsgeld doen. In die pot zitten een paar briefjes van 3 miljoen pesos, wat meer van 2 miljoen en vrij veel van 1. Samen kan dat dus 8 miljoen zijn, maar ook 24. Vervolgens zegt el Presidente dat het een mager jaar is geweest en stelt hij het budget van dat jaar vast. Als hij het goed doet, stelt hij met dat budget zoveel invloedrijke mensen tevreden, dat het budget aangenomen of doorgedrukt (door het hoofd van de veiligheidsdienst) wordt. Tenslotte gaat het om het geld.

Wanneer het budget het niet haalt, of soms zelfs als dat wel het geval is, volgt er een couppoging. Dat onderdeel is de enige kant van het spel, die ik wat minder vond. Echter, mijn oordeel heeft wat dat betreft geen waarde, aangezien ik vlak voor de eerste en laatste coup in ons spel door een huurmoordenaar van die gluiperd van een Ron Huising uitgeschakeld werd, omdat hij goed

"Dat doet pijn, ja"

raadde, dat ik net even aan het relaxen was bij mijn maitresse. Dat terwijl ik hem net als minister van binnenlandse zaken (hoofd van de veiligheidsdienst) met het meeste geld van iedereen en de meerderheid aan stemmen in het parlement op zak net als stroman-president naar voren wilde schuiven. Verder wisten we (op twee na) eigenlijk vrij weinig van de spelregels en werd het spel, vooral ook de couppoging, daardoor onnodig opgehouden. De couppoging (met mij dus alleen als toeschouwer) werd m.i. alleen op het eind leuk, toen de belangrijke punten van de stad bezet waren en beslist werd of de poging was geslaagd. Dan kan het namelijk voorkomen, dat loyale handlangers opeens toch met de rebellen meedoen, of omgekeerd, wanneer rebellen zich opeens laten omkopen of zich bepaalde dingen laten beloven, die later toch niet worden nagekomen.

Want liegen, bedriegen, chanteren e.d. zijn geoorloofd en maken het leuk. Ron en de anderen, bedankt voor het spel; ik heb genoten! Peter Mulder wantrouwde de anderen zelfs zo erg, dat hij dat ene briefje, dat die sloeber te pakken kon krijgen tot in Groningen toe niet wilde afgeven.

Prettige feestdagen en stabrijk 1988 gewenst!

Gerrit-Jan

****
****
***   ***
***   United deadline: 22 januari   ***
***   ***
***   Deadline overigen: 29 januari   ***
***   ***
****
****

De Schandpaal:

De volgende personen worden vriendelijk doch dringend verzocht geld over te maken op giro 5705744 t.n.v. G J Hondelink, Groningen:
Han Heidema, Gary Coughlan, Jan Herman Veldkamp.
De volgende personen worden zeer dringend verzocht datzelfde te doen:
Harry van der Laan, Rinus Spit.
En Brutus is nog steeds niet duur: slechts 5 cent per pagina.

Vachtlijsten:

Diplomacy: Gamestart dit nummer, nieuwe vachtlijst bij deze geopend.
Blood Royale: Maar liefst twee (TWEE!!) spelletjes vol, iedereen is welkom het ook eens te proberen.
Seismisch Diplomacy: Meine van Veen, nog 6 (GM Redmer).
Anoniem Diplomacy: 4,nog 3 (GM Hilde).
Sopwith: Hildo Krop, Grielof Koster, nog 4.
Pyramide: Inleveren ieder moment mogelijk. Mooie prijzen te winnen!!
United: Belangstellenden welkom (GM Peter en Gerrit-Jan)
De spelregels van de speletjes zijn op aanvraag verkrijgbaar.

****
****
***   ***
***   Volgende boerwedstrijd: ***
***   Woensdag 20 januari in de Walrus 19:30   ***
***   Opgeven bij: ***
***   NEDERLANDS KAMPIOEN DIPLOMACY: ***
***   Albertus Koster   ***
***   Duindoornstraat 187   ***
***   9741 PN Groningen   ***
***   ***
****
****

Colofon

Werk: Teijo Doornkamp (U2), Redmer Alma (AE en informatica adviseur), Hilde Niezen (Pyramide en Herenleed), Peter Mulder (Sopwith en United), Albertus Koster (Boer en NEDERLANDS KAMPIOEN DIPLOMACY 1987), Richard Voorintholt (hollen en stilstaan, tevens voorrondeverslag) Nico Viet (redactionele bijdrage), Dianne Kaho (het achterhalen van de uitslagen van de voorronde), Gerrit-Jan Hondelink (eindredactie en productie).
Special thanks to: Kathinka de Wolf (het niet opsturen van de uitslagen van de voorronde), Jan Feringa (voor een roemloos einde aan een prachtig postaal diplomacy spel).

PYRAMIDE

We beginnen met de antwoorden van de vragen uit de vorige Brutus:

I. Hoeveel smurfen zijn er? (Hierbij komt het niet aan op een smurfje meer of minder. We geven een marge van 5%.) Noem tien smurfen.

Antwoord: Volgens ons zijn er 102 smurfen. In het verhaal "De honderdste smurf" zijn er 99 smurfen. Door allerlei verwikkelingen komt er eentje bij en dat is maar goed ook, want anders hadden ze de maandans niet kunnen smurfen. In een later album wordt (door Gargamel) de smurfin aan het smurfvolk toegevoegd. En daarna bezorgt de ooievaar nog een babysmurfje.
Een greep: Smulsmurf, Zaniksmurf, Brilsmurf, Luilaksmurf, Knutselsmurf, Niet-snuggersmurf, Lolsmurf, Smurffatje, Muzieksmurf, Grote Smurf, Ruimtesmurf, Smurfuhrer, Potige Smurf, Smurfin, Babysmurf.

II. Welke dag volgt op 31 december van het jaar 1 voor Christus? Voor alle duidelijkheid: we willen een datum horen. Of het een dinsdag of een donderdag was interesseert ons niet.

Antwoord: Het enige juiste antwoord is 1 januari 1 na Christus. Het jaar 0 heeft dus nooit bestaan. In welk jaar Christus dan is geboren is ons onbekend.

III. Op de postzegels van welk land staat geen landsnaam?

Antwoord: Paul Stouthard: Dat is (natuurlijk) Engeland. Heel logisch: welk ander land zou als volgt redeneren: Alle postzegels zijn van ons, tenzij anders vermeld!?
Verder is bij ons weten Engeland het eerste land dat met postzegels begon, dan is het ook niet nodig om je van de anderen te onderscheiden.

IV. Hoe heet het vroegere Tsaritsin nu?

Antwoord: De Russische stad Wolgograd heette tot 1925 Tsaritsin en van 1925 tot 1961 droeg het de naam Stalingrad. Het inwonertal was in 1979 bijna een miljoen. De stad heeft een binnenhaven en het is een spoorwegknooppunt. De stedebouwkundige structuur van Wolgograd is bijzonder: De stad is opgebouwd uit stroken parallel aan de rivier de Wolga over een afstand van 70 km. Van de rivier af zijn dit achtereenvolgens een haven en industriegordel, een recreatiezone en een woongebied.

V. Welke landsnaam hebben de Zwitsers op hun geld staan?

Antwoord: Helvetia.

VI. Wat is het totale aantal supplies dat Nico Viet heeft na de uitwerking van zijn spelletjes in de volgende Brutus?

Antwoord: 12. Nico had deze vraag zelf goed, hetgeen maar weer eens aantoont wat een geweldige diplomacyspeler hij eigenlijk is.

VII. Welke acteur speelde de rol van Pommetje Horlepiep?

Antwoord: Brammetje Biesterveld. Volgens Richard is hij op 16 november jarig, maar je moet niet alles zomaar geloven.

VIII. Welke acteur of actrice zei in welke film: "Frankly my dear, I don't give a damn."?

Antwoord: Clark Gable als Rhett Butler zegt tegen Vivian Leigh als Scarlett O'Hara die gevleugelde woorden in de film "Gone with the wind", geregisseerd door Victor Fleming en geproduceerd door David O'Selznick. Met dank aan Rene O'Winter.

Bonusvraag:
Het logo van het platenlabel His Masters Voice is een hondje dat naar een ouderwetse grammofoon zit te luisteren. Hoe heet dit hondje?

Antwoord: Ron Huising had het als enige goed, waarvoor hij zijn tweede pluim van deze Brutus verdient. Hij staat nu aan kop in het pluimenklassement vlak voor Theo Jansma met 1 pluim voor zijn inzet als president van de bananenrepubliek. Het diertje heet trouwens Nipper.

Zo ontstond de volgende stand: (Voor elke deelnemer staat er de afgelegde weg. De romeinse cijfers geven het niveau aan, de arabische het hokje, genummerd van links naar rechts. De eerste kolom is het startpunt):

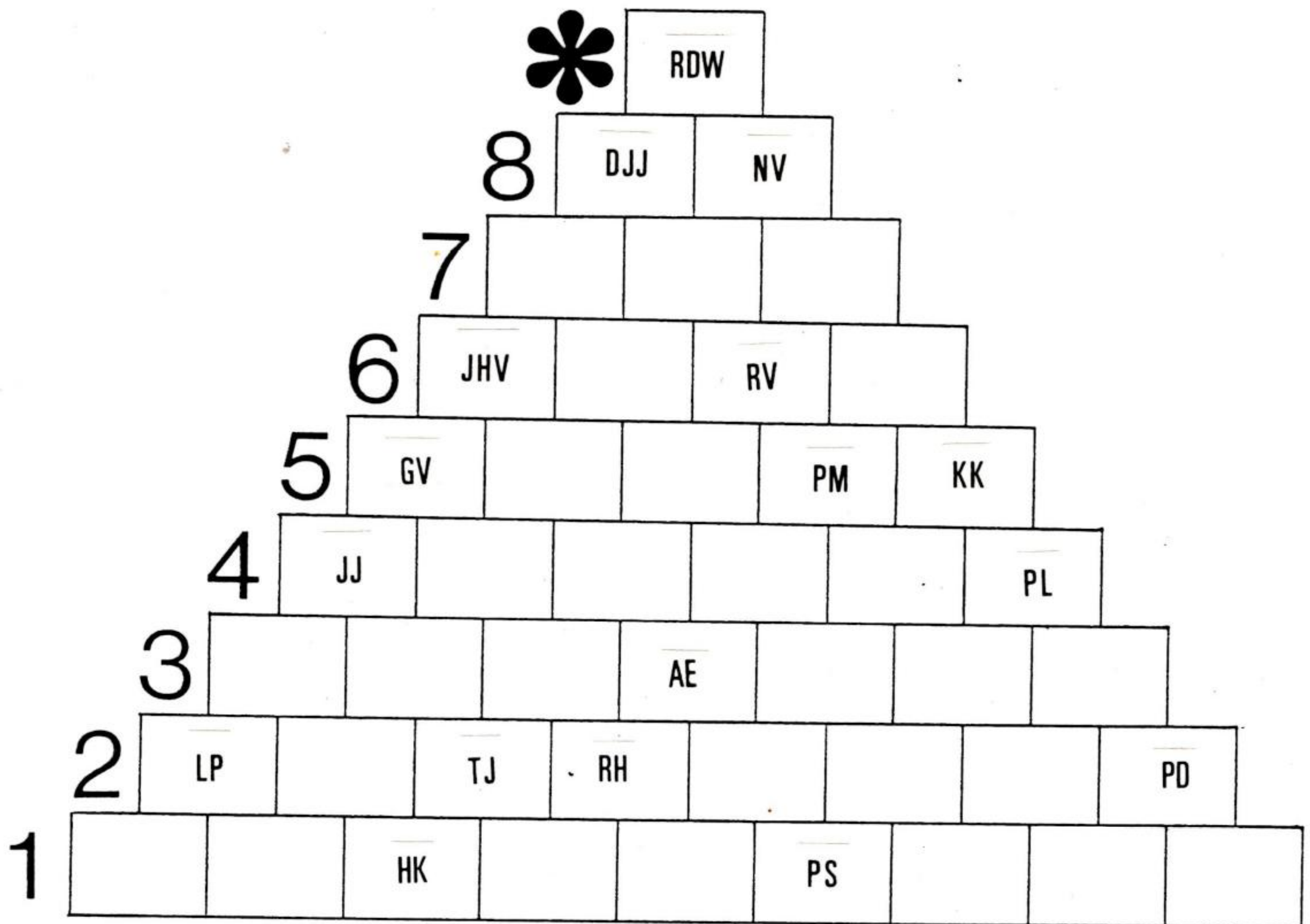
PS	Paul Stouthard	I 7	II 6	III 6	I 7
DJJ	Dianne, Joris en John	VIII 1	VIII 1	VIII 1	VIII 1
RDW	Rene de Winter	VIII 2	VIII 2	*	*
NV	Nico Viet	VI 2	VII 2	VIII 2	VIII 2
KK	Kees Kijne	VI 4	V 5	V 5	V 5
JHV	Jan Herman Veldkamp	V 1	VI 1	VI 1	VI 1
RV	Richard Voorintholt	V 4	VI 3	VI 3	VI 3
GV	Gerard Voorintholt	IV 2	V 1	V 1	V 1
AE	Anja Ensing	IV 3	III 4	III 4	III 4
PM	Peter Mulder	IV 4	V 4	V 4	V 4
TJ	Theo Jansma	IV 5	I 5	I 4	II 3
JJ	Jaap Jacobs	III 1	IV 1	IV 1	IV 1
PL	Paul van Leijen	III 7	IV 6	IV 6	IV 6
LP	Lex Pater	II 1	II 1	II 1	II 1
HK	Hildo Krop	I 8	II 8	III 7	I 3
RH	Ron Huising	I 7	I 5	I 5	II 4
PD	Peter Dols	I 5	II 5	I 8	II 8

De volgende personen gooiden elkaar eraf (gooier-gegooide):
PS-RH, KK-TJ, TJ en RH-PD, RH-TJ, TJ-RH, PL-PS, PL-HK.

Press:
DJJ-World: Wij zijn alleen aardig voor JM-leden. Ons gironummer is 5776702 t.n.v. J. Zonneveld en/of D. Kaho.

De pyramide staat hieronder afgebeeld. Wat hierbij meteen opvalt is dat Rene de Winter als tweede in de geschiedenis het heiligste der heiligen heeft weten te bereiken: Het Topje Van De Pyramide. Met deze opmerkelijke prestatie verdient hij een gratis Brutus en een kerstpakket. Bovendien verdient hij een pluim (gedeeld tweede plaats in het pluimenklassement) voor zijn mooi uitgewerkte antwoorden en leuke brieven.

HET GELUKSKIND



Wil je vooruit?

De nieuwe vragen:

I : Hoe heet de helper van Batman?

II : Wie is de Markies van Carabas?

III : Pas geleden hebben Michail Gorbachov en Ronald Reagan het INF akkoord ondertekend. Waar staat de afkorting INF voor?

IV : Wie won als eerste een partij in de nu lopende match Karpov-Kasparov?

V : Wie is de huidige president van Egypte?

VI : Welke drie voetbalclubs wonnen vorig jaar de drie Europacups?

VII : Wie zong het lied met het volgende refrein:
Pappie loop toch niet zo snel
Pappie loop toch niet zo snel
Loop wat zachter toe
Want ik ben al zo moe
Pappie loop toch niet zo snel

VIII : Zet de volgende televisieprogramma's in chronologische volgorde (op datum van eerste uitzending):
Klaas Vaak, Barend de Beer, Fabeltjeskrant, Pipo de Clown, De Woefs en de Lamaars, Tita Tovenaar.
Met dank aan Hildo Krop.

Bonusvraag:
Wie is Tensing?

Dat was het weer. Veel succes. Iedereen kan meedoen, en dient daartoe de antwoorden in te leveren bij Peter, Redmer, Gerrit-Jan of Hilde.

Blood Royale is een prachtig spel, dat gebaseerd is op de intriges tussen de koninklijke families in de Europese landen ten tijde van de Middeleeuwen. Het spel begint in 1200 en duurt tot en met 1300. Iedere beurt stelt een periode van vijf jaar voor. De landen zijn Engeland, Frankrijk, Duitsland, Italie en goddank ook Spanje.

Iedere speler heeft een land met een koninklijke familie. De koninklijke familie bestaat aanvankelijk uit een 30-jarige koning, een 25-jarige koningin en een 15-jarige nazaat, waarvan het geslacht door de GM bepaald wordt. De nazaat is al 15 (biologisch niet zo verantwoord gezien de leeftijd van de koningin), omdat hij of zij op dat moment volwassen is en uitgehuwelijkt kan worden. Zit er meteen wat vaart in het spel. Men mag de familienaam zelf verzinnen.

Doel van het spel is zoveel mogelijk geld te verzamelen. Men begint met 50 crowns in de schatkist.

Per (postale) beurt moet men in meer of mindere mate orders inleveren voor de volgende opeenvolgende onderdelen:

1. Huwelijken
2. Movement - stormen
3. Geboorten
4. Taxation - rebellion, famine (hongersnood)
5. Adjustments
6. Survival (geen orders nodig)
7. Opvolging
8. Press

1. Huwelijken

Twee spelers kunnen besluiten de goede relaties tussen twee koninklijke families te bezegelen met een huwelijk tussen twee leden (van verschillende sexe) van die families. Het is daarbij verboden twee characters met dezelfde achternaam met elkaar in de echt te verbinden. Een huwelijk kan vergezeld gaan van een huwelijkscontract. In dat contract staan bepalingen, waaraan de spelers zijn gebonden (!) zolang het huwelijk voortduurt. Bepalingen, die strijdig met de regels zijn, zijn verboden. Als men goede contracten afsluit, wordt in alle eventualiteiten voorzien.

koning in pokerspel

Een huwelijk wordt gesloten als beide partijen dit in dezelfde beurt aan de GM meedelen en daarbij dezelfde afspraken vermelden. Huwelijken zijn openbaar. Vrouwen verlaten het geboortehuis en zijn vanaf dat moment lid van de familie van de man. Echter het is mogelijk, dat een man met de vrouw meegaat en afstand doet van zijn aanspraken op de troon van zijn eigen land. Vanaf dat moment valt hij volledig onder de controle van de speler van dat land en is hij een volwaardige prins van zijn nieuwe land.

2. Movement

A. Resource Items

Deze items mag men 4 provincies ver bewegen. Het is toegestaan, dat spelers hetzelfde resource item na elkaar bewegen in een en dezelfde beurt. Men mag andere spelers toestaan resource items via eigen provincies te vervoeren. Die

spelers lopen dan wel het gevaar, dat je de items in jouw rijk confisqueert. Wanneer het resource item door een eenheid wordt begeleid, zal er gevochten moeten worden, alvorens iets geconfisqueerd kan worden.

B. Vloten

Vloten mogen per beurt drie provincies ver bewegen, mits die provincie een kustprovincie of een zeeprovincie is. Ze kunnen net als bij diplomacy legers, maar ook resource items en koninklijke personen vervoeren. Een vloot kan eenheden aan boord hebben met een maximale kracht van 6. Wanneer de vloot beweegt, geldt dat ook als beweging voor aangemonsterde legers en items.
Hoe verder ze bewegen, hoe groter de kans op storm is (1 zeeprovincie 0% kans, 2 provincies 25%, 3 50%). Indien het op zee stormt, dient men zijn tocht in de bewuste provincie te onderbreken. Er is een kans van 1 op 6 dat de vloot met man, muis, eenheden, personen en lading vergaat. Vloten vechten niet met elkaar. Ze kunnen ook rustig in dezelfde zee staan. Ze kunnen elkaar in twee etappes passeren; wanneer vloten elkaar tegenkomen, stokken de beide bewegingen. In de volgende beurt kunnen ze hun weg vervolgen.

C. Legereenheden

Legers mogen binnen de gebieden, die men zelf onder controle heeft, vrijelijk bewegen met een maximum van drie provincies per beurt. Legers mogen alleen buiten de landsgrenzen bewegen, wanneer ze vergezeld worden van een koning of prins. De koning en een prins tellen zelf ook als eenheden. Een koning of prins kunnen ook hoogstens 3 gebieden per beurt opschuiven. Er zijn maximaal 5 prinsen per land actief op het bord. Zijn er meer mannelijke leden in een familie dan moeten die evenals de vrouwelijke leden van de familie in de hoofdstad blijven.

Familietrouw beloond

Zodra een koning, prins of leger in een provincie komt met een koning, prins, leger of kasteel van iemand anders stokt de beweging. Hetzelfde gebeurt als men de beweging van een medespeler kruist.

D. Kastelen

Kastelen hebben een verdedigingskracht van 10 exclusief de aanwezige characters. Een hoofdstad heeft de verdedigingskracht van een kasteel. Verliest men de hoofdstad, dan wordt het charisma van alle leden van de dynastie met 1 verminderd. Een andere oorspronkelijke provincie van dat land wordt dan de nieuwe hoofdstad, echter zonder speciale verdedigingskracht. Wanneer er geen oorspronkelijke provincies meer in het bezit zijn van een bepaalde dynastie, dan moet er afstand van de troon worden gedaan, men gaat dan als gravenfamilie verder door het leven.

Het gevecht.

Wanneer eenheden van verschillende mogendheden bij elkaar in de provincie terecht komen, kan een van beiden (of beide) besluiten de andere te gaan aanvallen. Daarop kan de andere beslissen naar een aangrenzende provincie te vluchten, ofwel het gevecht aan te gaan.
Het gevecht kent twee onderdelen. Allereerst worden de strengths van de aanwezige koninklijke familieleden bij elkaar geteld. Wanneer er een koning aanwezig is, worden de strengths van prinsen, wanneer die -1 of -2 zijn, weggestreept. Degene, die het hoogste strength-totaal heeft, mag een aantal (net zo-

veel als het verschil in strength-totalen is) pre-battle rolls (met een gewone dobbelsteen) doen.

KLEIN KONINGSDRAMA

Wanneer de worp lager is dan het aantal legers dat je hebt, dan geeft dat het aantal legers aan, met een maximum van vier, dat bij de tegenstander wordt verwijderd. Wanneer de worp hoger is dan 4, of wanneer het hoger is dan het aantal legers dat je hebt, gebeurt er niets. Daarna begint het gewone gevecht. Voor beide spelers wordt er weer een normale dobbelsteen gegooid. De verliezen worden net zo bepaald als bij de pre-battle rolls, tenzij er royalties aanwezig zijn. Als er een prins aanwezig is, wordt het maximum 5; als er een koning aanwezig is, wordt dat maximum 6. Na iedere battle-roll kan men besluiten (conditionele orders !) te vluchten naar een aangrenzend gebied. De overwinnaar mag nog een extra aanval in jouw rug (een extra battle-roll) uitvoeren. Deze extra battle-roll wordt ook in het geval van terugtrekken voor het gevecht uitgevoerd. Wanneer niemand vlucht wordt er doorgevochten tot een van de beide troepenmachten is geelimineerd.

Als een troepenmacht geelimineerd is en er waren royalties bij, dan moeten deze personen een extra Survival-roll doen. Wanneer ze dat overleven, worden ze gevangen gezet in de gevangenis in de hoofdstad van de overwinnaar. De overwinnaar mag op een moment, dat hem of haar geschikt lijkt (na een huwelijk, na het betalen van losgeld) weer overgedragen aan de verslagen partij (naar de hoofdstad). Tijdens een gevangenschap kan men geen kinderen krijgen.

Overigens kan een royalty na iedere battle-roll zonder verdere consequenties besluiten het slagveld de rug toe te keren. Wanneer de royalty al drie provincies bewogen heeft, kan hij toch naar een aangrenzende provincie gaan.

3. De geboorten.

Ieder getrouwd tweetal, dat een speler onder zijn controle heeft, heeft (zolang de vrouw jonger dan 50 jaar is) een kans op een kind, dat volwassen (15 jaar) wordt. Daarvoor worden twee gewone dobbelstenen gegooid: 7 en hoger betekent een kind (50% kans op een jongetje, 50% kans op een meisje). Verdere eigenschappen (strength/guile "listigheid", charisma en constitution) worden eveneens door de dobbelstenen van de GM bepaald.

Op het moment dat een man trouwt, wordt zijn strength groter of kleiner al naar gelang de listigheid (-2 tot +2) van zijn bruid. Listigheid is het vrouwelijke equivalent van strength en wordt gewoon bij de strength van de man opgeteld. Hierdoor mag de strength niet lager dan -2 of hoger dan +2 worden.

Wanneer een speler wat krap in zijn nazaten zit, kan hij besluiten nog eens (of zelfs twee keer extra) te proberen om een kind te produceren met een van zijn echtparen, ongeacht het resultaat van de eerste poging en met dezelfde kans. Als hij daartoe besluit, vergroot hij wel de kans dat de bewuste vrouw deze periode van vijf jaar niet overleeft. Als ze het overleeft, tast dat de verdere overlevingskansen niet aan.

4. Belasting.

Iedere beurt mag de koning een belasting van 5 crowns per provincie heffen. Men kan ook besluiten de zaak flink uit te persen door een belasting van 7 crowns te heffen.

Echter er kan natuurlijk altijd hongersnood of een opstand uitbreken. Uiteraard vergroot uitpersing de kans daarop. Iedere beurt wordt er een gewone dobbelsteen gegooid, de event-roll van een bepaald land, om te kijken of en vooral wat er gebeurt. Een 1 betekent kans op opstanden, een 2 kans op hongersnood. Wanneer er uitgeperst wordt, betekenen een 1 en een 2 een kans op opstand en een 3 en een 4 een kans op hongersnood.

Opstand.

Eerst wordt bepaald of er daadwerkelijk opstanden uitbreken. Daartoe wordt een dobbelsteen gegooid en wanneer het resultaat 1 (of lager, zie hieronder) is, breekt er opstand uit.
Het resultaat wordt door de volgende zaken beinvloed:
1. Ieder lid van de koninklijke familie heeft een bepaald charisma. Dat charisma kan varieren van -2 tot +2. De drie oorspronkelijke leden hebben een charisma 0, van de eventuele nazaten wordt dat door de GM en eventuele opvolgingsperikelen bepaald. Het charisma van de koning wordt bij het resultaat van de laatste worp opgeteld.
2. Als de koning niet in de hoofdstad is, wordt het resultaat met 1 verminderd.
3. Als er uitgeperst wordt, wordt er nogmaals 1 van het resultaat afgetrokken.
Vervolgens wordt bepaald hoeveel provincies opstandig worden en vooral welke. In een provincie waar 4 eenheden aanwezig zijn, wordt de opstand in de kiem gesmoord. De hoeveelheid opstandige provincies wordt bepaald door het werpen van twee normale dobbelstenen, waarna het resultaat door twee wordt gedeeld (afronden naar beneden). De GM bepaalt vervolgens welke provincies het betreft.
Wanneer er rebellie uitbreekt in een bepaalde provincie, levert die provincie die beurt niets op en moeten alle aanwezige leden van de koninklijke familie een Survival-roll (zie verderop) maken. De opstand kan neergeslagen (4 eenheden aan het eind van de movement fase in de provincie) of afgekocht (15 crowns) worden. Zolang er opstand is, levert de provincie niets op en kan er alleen onder begeleiding van een leger iets door die provincie vervoerd worden.

Hongersnood.

Er is een kans van 1 op 6 op daadwerkelijke hongersnood. Vervolgens wordt net als bij opstand bepaald in hoeveel en in welke provincies hongersnood uitbreekt. Wanneer er in een provincie hongersnood is, verliezen alle eenheden en kastelen in zo'n provincie die beurt hun kracht. Een uitgeperste provincie levert niets op (geld of resource items), een niet uitgeperste provincie alleen geld.

5. Adjustments

Een nieuw leger kost de schatkist 5 crowns. Het handhaven van legers kost nog eens 2 crowns. Een vloot kost 3 om hem te krijgen en 1 om te houden. Wanneer iemand besluit een bepaalde eenheid niet te handhaven, verdwijnt die. Per land mogen er maar maximaal 20 legers en 4 vloten op het bord staan. Ook mag een speler nooit door nieuwe legers bij te plaatsen tweemaal het aantal provincies wat hij of zij op dat moment onder controle heeft overtreffen.
Legers kunnen in de hoofdstad of kastelen bijgezet worden, vloten in een van de oorspronkelijke kustprovincies, die je in bezit had en hebt.
Hoofdsteden: Essex (Eng), Saxony (Ger), Champaign (Fra), Castile (Spa), Tuscany (Ita).
Kastelen: in eigen provincies mag men kastelen bouwen. Dit kost 10 crowns. Het handhaven kost 6 crowns per beurt. Ook veroverde kastelen kosten 6 crowns om ze te handhaven.
Resource items: In een zogenaamde resource area mag iedere beurt een resource item worden bijgezet, ook als er in die provincie nog een resource item aanwezig is. Met resource items kun je geld verdienen. Er zijn drie gewone soorten resource items, te weten food, cloth en metal, maar ook luxury en semi-luxury items.
Resource area zijn:
metal: Friesland, Cornwall, Galacia en Bavaria.
food : Yorkshire, Lancashire, Aquitanie en Lombardy.
cloth: Loraine, Apulia, Andalusia en Bordeaux.
semi-luxury: Dauphine, La Mancha.
luxury: Venice.

Een speler, die drie gewone resource items (van iedere soort 1) in zijn hoofdstad heeft, kan deze aan het einde van een beurt inleveren in ruil voor 50 crowns. Levert hij daar een semi-luxury item bij in, dan ontvangt hij daar 80 crowns voor. Wanneer er een luxury en een semi-luxury item bij ingeleverd worden, mag je zelfs 120 crowns tegemoet zien voor je schatkist. Items hoeven niet ingeleverd te worden! Alvorens een gevecht aan te gaan, mag je besluiten resource-items, die in je bezit zijn, te vernietigen.

6. Survival-roll

Aan het eind van een beurt bepaald de GM wie er blijft leven. Daartoe gooit hij voor iedere speler twee gewone dobbelstenen (de survival-roll). De bij de geboorte bepaalde constitutie (-2 tot en met +2) wordt daar bij opgeteld en vervolgens bepaald de leeftijd het wel of niet overleven: Characters van 15 overleven in geval van 3 of hoger, 20: 4+, 25: 4+, 30: 4+, 35: 4+, 40: 4+, 45: 5+, 50: 6+, 55: 7+, 60: 8+, 65: 9+, 70: 10+, 75: 10+, 80: 10+, 85 en ouder: 11+ (zie ook het character-sheet). Wanneer je hele familie uitsterft zonder dat er iemand van de andere spelers aanspraak kan maken op jouw land, mag je met een nieuwe dynastie beginnen. De nieuwe koning is dan 5 jaar jonger dan de huidige koning, en heeft een vrouw, die 5 jaar jonger is dan de nieuwe koning zelf. Ze zijn getrouwd toen hij 20 was en voor iedere 5 jaar van hun huwelijk hebben ze een kind.

7. Opvolging

Wanneer de koning sterft, wordt er een nieuwe koning gekroond volgens de volgende regels:

1. Eerst de oudste zoon en zijn nazaten, jongens voor meisjes.
2. De tweede zoon en zijn nazaten en vervolgens de derde zoon enzovoort
3. De oudste dochter, haar nazaten, eerst de jongens.

Wanneer een prins koning wordt, mag die op drie plaatsen neergezet worden: in de hoofdstad, in de provincie waar de oude koning was of in de provincie waar hij als prins al stond.

Vrouwelijke opvolging:

Een koningin fungeert net zo als een koning. Een vrouw, die regerend vorstin wordt, wordt altijd gecontroleerd door de speler van het land zelf. Wanneer ze getrouwd is en dus aan een andere speler was overgedragen, gaat ze bij de troonsbestijging met haar man, de prins-gemaal, en de kinderen weer terug naar eigen haard. Het land waar de prins-gemaal vandaan komt, krijgt daar 100 crowns voor terug. Echter wanneer de prins-gemaal zelf koning is of wordt, volgt er dynastieke vereniging en krijgt de man (en dus de speler van de man) ook controle over het land van de vrouw, tenzij hierover iets geregeld is in het huwelijkscontract.

Natuurlijk leidt zo'n overname tot zekere onrust in het overgenomen land. Een koning in een overgenomen land heeft een charisma gelijk zijn normale charisma, echter met 2 verminderd (kan minder als -2 worden!) Verder kan er door een buitenlandse overheerser niet twee maar slechts 1 leger per provincie gebouwd worden.

De speler van het overgenomen land blijft in het spel. Niet alleen mag een overheerser afstand doen van de troon ten gunste van een landloze speler, ook de schatkist en de prinsen (huwelijken!) blijven in het spel. Wel moet men genoegen nemen met een grafelijke titel. Let wel, degene die een land overneemt wordt er weliswaar beter van, maar is ook erg kwetsbaar in zijn tweede land. Een landloze speler mag belasting heffen in bepaalde provincies als de controlerende speler dat goed vindt. Verder kan hij door verdere opvolgingsperikelen opnieuw in het bezit van de troon komen.

Minderjarige opvolging.

Wanneer een speler jonger dan 15 de troon overneemt, wordt er een regent aangesteld, die exact als een echte koning functioneert. Wanneer er geen kandidaat-regent is, wordt er een extra character gecreeerd, die zolang als zodanig functioneert. Dit extra character verdwijnt bij de definitieve troonsbestijging van de minderjarige.

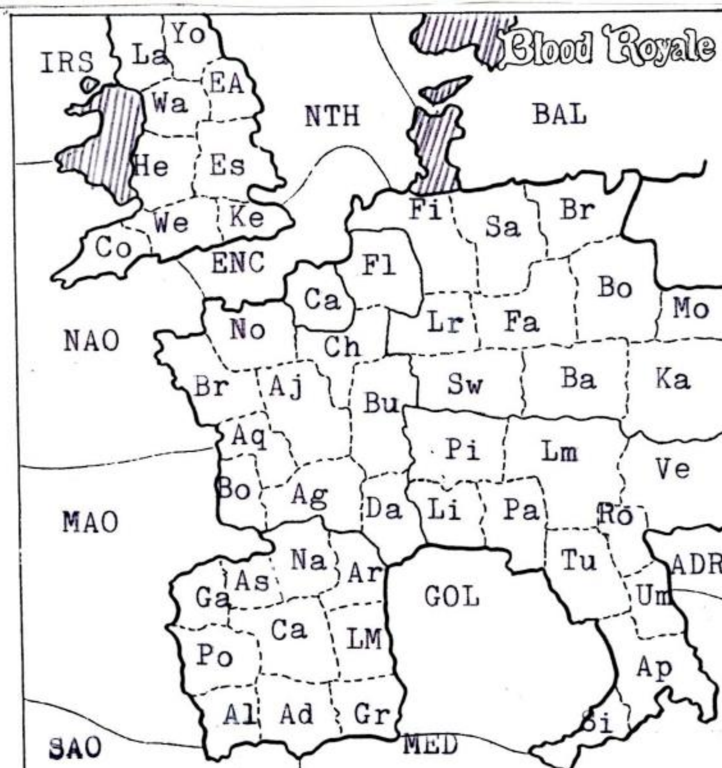
Discutabele opvolging.

Een speler mag in twee gevallen een rechtmatige erfgenaam voor de troon passeren. Ten eerste als de erfgenaam gevangen gehouden wordt door iemand anders of wanneer de erfgenaam een erfgename is en getrouwd is met een character van een andere speler.

Wanneer dit gebeurt, wordt bij alle characters van de dynastie de strength met 1 vermindert zolang als de rechtmatige erfgenaam en zijn erfgenamen leven. Wanneer de rechtmatige erfgenaam gecontroleerd wordt door een andere speler, hebben de characters van zijn dynastie een +1 bonus bij hun strength als ze tegen dat land vechten. Aanspraken op de troon kunnen vervallen worden verklaard in een huwelijkscontract.

8. Landen, provincies en afkortingen.

Engeland: Lancashire (La), Yorkshire (Yo), Herefordshire (He), Warwickshire (Wa), East Anglia (EA), Essex (Es), Cornwall (Co), Wessex (We), Kent (Ke) en Calais (Ca).
Frankrijk: Flanders (Fl), Champaign (Ch), Normandy (No), Brittany (Br), Anjou (Aj), Burgundy (Bu), Aquitane (Aq), Bordeaux (Bo), Angouleme (Ag) en Dauphine (Da).
Spanje: La Mancha (LM), Galacia (Ga), Asturias, Navarre (Na), Castile (Cs), Aragon (Ar), Portugal (Po), Algarve (Al), Andalusia (Ad) en Granada (Gr).
Italie: Piedmont (Pi), Lombardy (L), Venice (Ve), Liguria (Li), Parma (Pa), Tuscany (Tu), Romagna (Ro), Umbria (Um), Apulia (Ap) en Sicily (Si).
Duitsland: Friesland (Fi), Saxony (Sa), Brandenburg (Br), Loraine (L), Franconia (Fa), Bohemia (Bo), Moravia (Mo), Swabia (Sw), Bavaria (Ba) en Karinthia (Ka).



Zeegebieden: Baltic Sea (BAL), North Sea (NTH), English Channel (ENC), Irish Sea (IRS), North Atlantic Ocean (NAO), Mid Atlantic Ocean (MAO), South Atlantic Ocean (SAO), Mediterranean Sea (MED), Gulf of Lyon (GOL), Adriatic Sea (ADR).

9. Epiloog.

Dat was het wel. We hebben ons best gedaan om van een typisch ftf-spel een goed postaal spel te maken zonder de charme van het spel te verliezen. Wanneer er onduidelijkheden, omissies, vragen, slechte regels o.i.d. zijn laat het ons dan vooral weten.

Voor de volgende keer worden de spelers geacht een lijstje met hun eventuele landenvoorkeur, reacties op de regels, hun familienaam (eventueel afhankelijk van het land) en de eerste voornamen naar Peter Dols, Postbus 417, 6130 AK, Sittard op te sturen. Nogmaals aarzel niet (ook na enige ronden spelervaring) om suggesties over het spel te doen. Tenslotte willen we het zo leuk mogelijk maken!

Zoals het klokje in Groningen tikt, tikt het nergens!

De Groninger voorronde.

Allereerst het voorrondeverslag van Richard Voorintholt (Richard bedankt!):

Hollen en stilstaan.

Omdat ik het Gerrit-Jan beloofd heb een voorrondeverslag van mijn hand. Natuurlijk is dit al weer behoorlijk over tijd, want ondertussen hebben we weer een Nederlands kampioenschap gehad.

Vooraf had ik het idee, dat ik tevreden zou zijn als ik mijn prestatie van de voorgaande voorronde (10e) zou evenaren. En gezien de uitslag ben ik dan ook niet echt content. Maar al zou ik wel geslaagd zijn in mijn opzet, dan nog zou ik met de manier waarop niet tevreden zijn.

De eerste dag viel het nog wel een beetje mee. Als Turk mag je alleng blij zijn als je het klaarspeelt zonder terugslag door te groeien naar zes eenheden. Zeker als je in aanmerking neemt, dat Peter Zersch als Italiaan drie seizoenen lang naar tap-les was en dus Nico Viet als Oostenrijker vrij spel gaf. Gevolg was dat ik mijn pogingen om via Rusland uit te breken moest opgeven en alle zeilen moest bij zetten om Peter Vogelzang op de been te houden (en hij mij).

Samen spartelend

Spel 4 (zaterdag)	01	02	03	04	05	06	07	CP
AUS: Nico Viet	5	5	4	3	1	1	0	0
ENG: Henry Jansen	4	4	4	3	2	2	1	3
FRA: Nicky Oosterbaan	?	5	6	6	6	7	8	16
GER: Paul Stouthard	5	6	6	7	8	8	10	22
ITA: Peter Zersch	4	4	5	5	8	7	8	16
RUS: Peter Vogelzang	4	4	4	4	2	3	1	3
TUR: Richard Voorintholt	4	4	4	5	5	5	6	14

Toen Peter Zersch terugkwam betaalde Nico direct de tol voor zijn verwaarloosde zuid en west flank. Maar een misrekening van mij zorgde ervoor dat vooral Peter Zersch profiteerde en ik nu in plaats van rode, groene blokjes aan mijn grenzen vond. De laatste tegenslag in deze partij was de overwinning van Paul Stouthard, die mij dus 2 CP kostte.
De tweede dag moest het dan maar gebeuren. Mijn finalekansen werden door fans hoog geschat, toen ik Frankrijk geloot bleek te hebben. Voor zover ik meende te weten, zou ik om te scoren Engeland (Wally Koster) moeten slopen en samen met Nico Viet (Ger) toog ik aan de slag zonder Wally een kans te geven. Achteraf denk ik, dat dat een echte fout is geweest. Nico greep in ieder geval zijn kans. Op het moment dat Wally Scandinavie opgaf, pakte Nico Belgie en in een klap was ik machteloos. Wally had twee taaie eenheden over die voor Nico ongevaarlijk waren en alleen mij maar konden pesten. En Nico had een voorsprong van twee eenheden, zodat ik hem ook niets meer kon maken.

„Zomeone from ze ozzer camp!"

Gedesillusioneerd besloot ik af te wachten tot Erno Eekelschot (Ita) en Nico elkaar in de haren zouden vliegen en ondertussen bokste ik verder in Engeland. Mijn stoken tussen Erno en Nico haalde weinig uit. In plaats daarvan kwam Erno mijn kant op en trok Wally zijn laatste eenheid terug op de MAO. En toen kwam de schrijffout, die Erno in de finale hielp. Gevolg: ik kreeg geen build en moest lijdzaam toezien hoe langzaam aan mijn verdediging gesloopt werd. Eenmaal in zo'n situatie blunder ik nog wel eens en zo ook nu, maar dat veranderde niets meer aan mijn humeur.
Het is zoals Gerrit-Jan terecht opmerkte (helaas) in de vorige Brutus hollen of stilstaan bij mij. Maar ik begon nu achteruit te rennen. Nu ja, laat ik eerst maar eens een partij ruim winnen om mijn zelfvertrouwen wat op te wijzelen. Misschien wordt het dan nog wat.

Dan nu de directe opponent van Richard aan het woord: Nico Viet.

Mijn resultaten in de afgelopen voorronde verschillen nogal: zaterdag exit met AUS, zondag een 11 sc-overwinning met GER. Hoe dat mogelijk is, zal ik hieronder uitleggen.

Zaterdag krijg ik als buren Richard Voorintholt (TUR), Peter Zersch (ITA), en Peter Vogelzang (RUS). Laatstgenoemde is een nieuweling. Dit onderstreept hij door van te voren de spelregels door te nemen (blz. 4). Maar misschien wil hij een valse indruk wekken. Zo denkt Richard er ook over; als RUS een makkelijke prooi blijkt te zijn, zullen we hem samen pakken.
Iedereen wil de kat uit de boom kijken: standaardopeningen dus. In het najaar pakt ITA Tun, ik Ser en Gr, Richard Bul, RUS echter niets. ITA moet tussen de middag weg, waardoor hij voor- en najaar 1902 zal missen. Hij belooft dat zijn vloten en zijn legers in Apu en Ven elkaar zullen steunen om stand te houden. Dit gebeurt ook, maar ik durf RUS niet te pakken uit vrees voor italiaanse en turkse groei. Om Richard in bedwang te houden, geef ik Peter zelfs Roemenië. Met Zweden komt hij daarmee op 6 sc's in F'02.

Dan verschijnt ITA weer en verrast mij door Richard Gr te geven en zelf een seizoen later Tri te veroveren. Door een schrijffout van Richard krijg ik Sebastopol niet, wat resulteert in 3 sc's. Nu had ik het met RUS op een Akkoordje moeten gooien, en mezelf proberen te verdedigen, maar in plaats o

daarvan val ik RUS aan. In F'07 gooit GER (Paul Stouthard) mij uit Warschau, waar ik 5 seizoenen overleefde. Exit dus: eigen schuld, want ik heb dom en ongecorcentreeerd gespeeld.

's Avonds is het gezellig in de pizzeria en ook later, wanneer we met een man of 10 in een café zitten. Dat ik me vermaak blijkt wel uit een opmerking van Paul Stouthard: " Loop je altijd met zo'n smile als je exit gaat?

Zondag krijg ik GER met opnieuw Richard naast me (FRA). In Engeland zit Walraven Koster en in Rusland Martijn Lub. Wanneer ik Martijn vraag om te onderhandelen, antwoordt hij: 'Straks, ik zit net in stage 5'(videogame). Nou, dan maar Richard. Vanwege de moeilijkheden van gisteren sluiten we een weddenschap: degene met de minste schrijffouten krijgt een consumptie van de ander. We spreken af dat geen van ons België zal pakken en dat A Mun-Bour. Richard opent dusdanig dat hij Spa en Por op zeker heeft en België misschien: er staat nl. een engelse vloot in de Noordzee. Aangezien de andere vloot door een schrijffout nog on Edi staat, zal ENG waarschijnlijk voor het zekere Noorwegen kiezen i.p.v. België aan te vallen. Dan de Rus: hij opent naar Bot, Sil en War. 't Is dat F Seb niet richting Duitsland kan, maar anders.....Martijn:"Zo dwing ik jou om mij Zweden te geven (??). Ik zal München of Berlijn niet aanvallen." Ik beloof hem Zweden, maar natuurlijk val ik het zelf aan. Met turkse steun krijgt RUS toch Roemenië en de Russische legers gaan naar Boh en Gal. In het westen houden Walraven en Richard elkaar totaal onverwacht stand-off in België. Richard en ik krijgen elk 2 builds (ieder een vloot en een leger), Walraven geen één, en Martijn bouwt in Sebastopol. Hierdoor kan Walraven ongestoord Noorwegen pakken en in F'02 Sint Petersburg. Martijn krijgt Zweden, hoewel ik het zelf kon pakken. Richard mag België hebben: hij bouwt er toch een anti-engelse vloot voor. Walraven komt dus op 5 sc's, Richard op 6 en ik blijf op 5. Terwijl mijn buren onderling ruzieën, vergeten ze mijn optie op Zweden en België. Zweden pak ik dan ook in F'03, terwijl Martijn Sint Petersburg herovert op Wally. Eén jaar later pak ik België van Richard, die dan zelf net Lpl binnenschiet, plus Noorwegen, 8 sc's dus.

Vanaf dit moment kan ik me uitbreiden en durft niemand mij aan te vallen. Oostenrijk wordt inmiddels van alle kanten aangevallen. Om de strijd gaande te houden speel ik tweemaal naar Tirol. Richard ondervindt veel hinder van een engelse vloot in MAO en van een foutieve build: + Mar. Hiephoi ik win de weddenschap! Zo eindig ik op 11 sc's (3 duitse, 3 scandinavische, 2 engelse, 2 russische en Hol) en daarmee ben ik de winnaar van het spel. Trouwens, met dezelfde methode won ik op de voorronden van vorig jaar ook een partij met GER.

Na afloop hebben we (Brutsmedewerkers en een paar amsterdammers) gegeten en gedronken in de stad, als afsluiting van een leuk weekend. Bij deze bedank ik de organisatie ervan.

De afgelopen voorronde (7 en 8 november 1987) zullen me bijblijven als een erg plezierig weekend. Het was niet allemaal rozegeur en maneschijn, maar de balans sloeg uiteindelijk ruimschoots door naar de positieve kant. Persoonlijke successen kende dit weekend niet: Lex noch Dianne had belangstelling voor mijn koude voeten, op het moment dat Hilde net even de deur uit was.

In mijn ogen was Oostenrijk de grote verliezer van deze voorronde. Gemiddeld haalde Aus de eerste dag minder dan 1 supply en 2,4 CP. De tweede dag was het relatief een tikje beter (1,6 supply en 5,4 CP), maar absoluut gezien nog steeds dramatisch slecht.

Achtereenvolgens het land, gemiddeld aantal CP tijdens de voorronde, tussen haakjes de cijfers van de vorige voorronde, de trend en de beste prestatie met dat land.

1.	Fra	16,4	(15,8)	+	(Peter Mulder 21)
2.	Ger	15,5	(12,9)	+	(Nico Viet 23)
3.	Ita	13,9	(14,9)	-	(Paul van Leijen 17)
4.	Tur	13,5	(11,3)	+	(Erno Eekelschot 18)
5,	Rus	12,9	(12,8)		(Peter Mulder 20)
6.	Eng	9,7	(9,8)		(Kasper van Sommeren 19)
7.	Aus	3,9	(9,4)	-	(Meine van Veen 15)

Vaak is slecht presteren van Aus een teken van laag spelniveau. Het is heel goed mogelijk, dat dit ook voor deze gelegenheid gold. Niet voor niets zijn de vele nieuwe gezichten en het zelfs voor Franse begrippen hoge gemiddelde van dat land ook aanwijzingen voor die conclusie..

Eerlijk gezegd heb ik gewoon medelijden met Oostenrijkers, die plaats moeten nemen tussen bijv. de duo's Peter Vogelzang/Peter Zersch, Wally Koster/Albrecht Dekker, Boudewijn van Schalkwijk/Grielof Koster of erger nog Peter Mulder/Hildo Krop. Natuurlijk, de Oostenrijkers van de afgelopen voorronden waren dan ook bepaald pet, maar goed....

Ter vergelijking de gemiddelden van de tweede boercompetitie, waar zoals bekend (uitslag finale: Boeren - niet-Boeren 22-12) het beste diplomacy van dit moment gespeeld wordt (5 partijen):

1.	Ger	15,8	(Rene de Winter 20)
2.	Fra	15,6	(driemaal 16)
3.	Rus	14,6	(viermaal 16)
4.	Aus	14,4	(viermaal 15)
5.	Ita	12,8	(Jan Maarten Cobben 16)
6.	Tur	12,4	(Albertus Koster 16(2))
7.	Eng	10,4	(Peter Mulder 16)

Toch is het niet allemaal droefenis met de nieuwe generatie in de hobby. Met name enkele Amsterdammers lieten een puike indruk achter (sommigen ook niet). Zeker de mij tot aan dit weekend volslagen onbekende Kasper van Someren lijkt

GESLAAGD DEBUUT

tot grote dingen in staat. Dan zal hij wel wat fanatieker moeten worden, want iemand die na twee dagen voorronden nog niet weet dat zijn ene buurman geen Jaap Jacobsen heet, zal er nooit komen.

Spel 3 (zondag)	01	02	03	04	05	06	07	CP
AUS: Peter Vogelzang	5	5	4	3	2	1	1	3
ENG: Kasper van Someren	4	5	5	5	5	6	7	19
FRA: Jaap Jacobs	6	6	6	6	6	6	6	16
GER: Hilde Niezen	5	6	6	6	6	5	4	12
ITA: Heino Koning	4	4	4	5	5	5	5	15
RUS: Ron Huising	5	4	4	4	5	5	5	15
TUR: Nicky Oosterbaan	4	4	5	5	5	6	6	16

Wat de andere nieuwelingen betreft is mij nog opgevallen, dat ze niet de indruk maakten zich sprookjes te laten vertellen. Wat er vanuit het gezichtspunt van een buitenstaander veel vaker aan mankeerde was de ontbrekende flexibiliteit om naar de (betere) plannen van goedwillende medespelers te luisteren.
De tweede grote verliezer van dit weekend was het flipperkast-diplomacy van Martijn Lub en enkele Leidenaren. Ik had nog nooit eerder mensen meegemaakt, die niet de volledige onderhandelingstijd nodig hadden tijdens de voorronden. De resultaten waren navenant.

Leiden op zoek naar imago

Winnaars waren er ook: Theo Jansma was bijzonder blij met zijn finaleplaats. Zo blij zelfs, dat ik het gewoon sneu vond, dat hij een maandje later al weer finalist-af was. Afgaande op zijn zondagpartij mag zijn finaleplaats zeker niet onverdiend genoemd worden. Wel vond ik Theo's actie in de slotbeurt van de zaterdagpartij, een nutteloze beweging (kap op Nor) die hem de ongedeelde overwinning kostte, zo slecht, dat het pure gerechtigheid zou zijn geweest als hem dat uiteindelijk de finale had gekost.

Spel 2 (zaterdag)	01	02	03	04	05	06	07	CP
AUS: Hilde Niezen	4	3	2	0	0	0	0	0
ENG: John Zonneveld	4	6	5	5	5	6	5	15
FRA: Boudewijn van Schalkwijk	5	4	5	7	6	6	6	16
GER: Theo Jansma	5	5	6	7	6	8	8	18
ITA: Pieter Stolk	5	5	6	7	6	5	5	15
RUS: Willem Moene	4	4	3	2	2	2	2	6
TUR: Erno Eekelschot	4	5	6	7	8	7	8	18

Dipsaus

Spel 1 (zondag)	01	02	03	04	05	06	07	CP
AUS: John Zonneveld	5	6	6	7	7	5	3	9
ENG: Paul Stouthard	4	4	4	5	4	3	2	6
FRA: Theo Jansma	5	5	5	5	5	6	7	17
GER: Henry Jansen	6	7	7	6	7	7	8	20
ITA: Boudewijn van Schalkwijk	4	4	4	3	3	3	3	9
RUS: Pieter Stolk	5	5	5	5	5	6	7	17
TUR: Grielof Koster	4	3	3	3	3	3	4	12

De profiteur van die fout van Theo was Erno Eekelschot: winnaar nummer twee. Erno is vanaf het begin een talent geweest. Echter in plaats van dat hij naar verloop van tijd beter werd, vond ik hem eigenlijk alleen maar slechter worden. Tactisch (het uitvoeren van de plannen) is het allemaal uitstekend verzorgd, maar strategisch (de plannen zelf) is hij tot hele slechte beslissingen in staat. Vooral vorig jaar was het niet best: als Ita met drie eenheden een heel partij lang 1 supply (Mun) verdedigen en het uiteindelijk ook nog verliezen, een actie om de sterkste in de partij en latere winnaar (Gerard Koeleman in Eng) een flinke hak te zetten opblazen zonder aantoonbaar eigen profijt, enz.
Wat dat betreft had ik veel eerder aan Paul van Leijen gedacht, die zich de plagerijtjes over hebberigheid en stippengeilheid duidelijk heeft aangetrokken,

Snelle jongens en meiden

als er ooit een Enkhuizer in de finale zou komen. Of desnoods aan twee i.p.v. een goede dag van ons aller Henry. Toch is Erno het geworden.

Daar kwam dan ook heel wat geluk bij kijken. Zaterdag behalve de fout van Theo ook een schrijffout en een blunder (F ION-ADR) van Pieter Stolk. Zondag hielp aan drie supplies in ruil voor een enkel supply voor haarzelf. Tot overmaat van ramp schrijft Richard V. (Fra) op een cruciaal moment + Mar i.p.v. + F Mar, wat Erno zeker 1, maar misschien wel 2 supplies scheelde.

Spel 4 (zondag)	01	02	03	04	05	06	07	CP
AUS: Marcel van Hoogstraten	4	3	2	2	0	0	0	0
ENG: Wally Koster	3	5	4	2	1	1	1	3
FRA: Richard Voorintholt	5	6	6	6	7	6	5	12
GER: Nico Viet	5	5	6	8	9	10	11	23
ITA: Erno Eekelschot	5	5	6	6	8	8	9	16
RUS: Martijn Lub	5	6	6	5	2	1	0	0
TUR: Kathinka de Wolf	4	4	4	5	7	8	8	15

De grote man/jongen van deze voorronde was zonder enige twijfel Peter Mulder. Zaterdag troggelde hij met Fra in 1 jaar tijd de Amsterdamse nieuwelinge Alice Oosterbaan op miraculeuze wijze al haar home-supplies af en wist vervolgens

Spel 1 (zaterdag)	01	02	03	04	05	06	07	CP
AUS: Hauke Jansen	4	4	4	1	0	0	0	0
ENG: Heino Koning	4	5	6	7	8	8	8	17
FRA: Peter Mulder	5	5	7	10	9	9	9	21
GER: Alice Oosterbaan	5	6	3	0	0	0	0	0
ITA: Paul van Leijen	4	5	5	6	6	8	8	17
RUS: Grielof Koster	6	5	5	5	6	5	5	14
TUR: Martijn Lub	4	4	4	5	5	4	4	12



drie jaar lang de aanvallen van de rest van het bord te weerstaan. De tweede dag was zo mogelijk nog beter. Met Rus overleefde hij een heel zwak begin zonder builds in 1901. Later, toen hij zich al naar beslissend voordeel geschoven had, wist hij door puur verbale manipulaties een stalemate-achtige linie op de Balkan te doorbreken. Heel knap.

Spel 5 (zondag)	01	02	03	04	05	06	07	CP
AUS: Willem Moene	5	4	2	0	0	0	0	0
ENG: Paul van Leijen	4	5	5	5	4	5	6	16
FRA: Peter Zersch	5	6	6	7	6	7	6	16
GER: Dirk-Jan Out	5	5	5	4	6	4	4	12
ITA: Hildo Krop	4	5	6	7	6	5	6	16
RUS: Peter Mulder	4	5	6	8	8	9	8	20
TUR: Bart Broekman	4	4	4	3	4	4	4	12

Tot slot nog wat opvallende mensen en gebeurtenissen:

John Zonneveld: Ondanks twee blunders in de zondagpartij vind ik hem sterker geworden. Flexibeler vooral. Ook Theo Jansma was erg over die flexibiliteit te

spreken. Op een beslissend moment met Theo's nek al in de strop redde John behalve zijn eigen ook Theo's kansen.

Dirk-Jan Out: Brak met Eng in 1903 in een benarde situatie zijn 2 resterende vloten af en bouwde een tweede en derde leger op het Engelse vasteland. Vervolgens verdwijnen alle vloten uit de naburige zeeen en wordt hij aan zijn lot (standorders, flipperen en drinken) overgelaten. Alleen in 1906 had hij nog even van Lpl naar Yor moeten spelen om Lon te kunnen steunen.

Spel 5 (zaterdag)	01	02	03	04	05	06	07	CP
AUS: Jaap Jacobs	4	4	4	4	4	2	2	6
ENG: Dirk-Jan Out	4	4	3	3	3	2	2	6
FRA: Marcel van Hoogstraten	5	5	5	6	7	11	8	18
GER: Bart Broekman	5	6	6	6	7	7	8	18
ITA: Wally Koster	4	5	5	5	3	1	1	3
RUS: Nico van Maarseveen	5	7	7	7	6	8	8	18
TUR: Albrecht Dekker	4	3	4	3	3	3	5	15

Door Dirks immobiliteit kreeg Fra (Marcel van Hoogstraten) zijn handen vrij om Italie (Wally Koster) aan te vallen, die in 1 jaar tijd al zijn home supplies plus Tun kwijtraakte. Voor het aardig verdedigbare Ita toch een opmerkelijke gebeurtenis. Wally hield een F Por, A Tri en F Smy over; het is duidelijk, dat hij de zaken in een breder verband ziet.

Leve de sterke verdediging van de zwakke stelling

Auke Stegink: verbaasde vriend en vijand met de Italiaanse opening A Ven-Tyr, A Rom-Tus en F Nap-TYS.

Spel 3 (zaterdag)	01	02	03	04	05	06	07	CP
AUS: Kasper van Sommeren	5	5	4	4	2	2	2	6
ENG: Dianne Kaho	4	4	4	3	2	2	1	3
FRA: Hildo Krop	6	6	5	6	7	6	6	16
GER: Ron Huising	5	5	6	6	6	6	7	17
ITA: Auke Steegink	4	4	5	5	7	5	6	16
RUS: Meine van Veen	6	5	4	4	5	7	7	17
TUR: Lex Pater	4	5	6	6	5	6	5	15

Hildo Krop: goed, maar nog niet goed genoeg. Heeft beloofd Peter nog een keer terug te gaan pesten. Volgende voorronde?

Voor eerste maal in noorden

Nico Viet: Zaterdag met Aus de slechtste prestatie van de voorronden, zondag de allerbeste. Hoe is het mogelijk...

Nico van Maarseveen: Altijd wat met die jongen: eerst weglopen tijdens de voorronden, dan onvrijwillig vervangen worden in een postale partij in de Oxy waar hij op 17 supplies staat en nog twee beurten nodig heeft om te winnen, ditmaal kreeg hij samen met Albrecht Dekker een NMR.

Spel 2 (zondag)	01	02	03	04	05	06	07	CP
AUS: Meine van Veen	5	5	5	7	6	6	5	15
ENG: Lex Pater	3	4	5	4	4	3	3	9
FRA: Albrecht Dekker	5	7	6	6	6	6	6	16
GER: Nico van Maarseveen	5	5	5	5	6	6	5	15
ITA: Alice Oosterbaan	4	5	5	5	6	6	5	15
RUS: Hauke Jansen	4	4	4	5	6	6	7	19
TUR: Auke Steegink	4	4	4	2	2	3	2	6

Peter Vogelzang: Nieuwelingen uit Nijmegen hebben een naam hoog te houden. Kwam er bij hem niet uit. Komt misschien nog.

Paul Stouthard: In alle opzichten een aanwinst voor het voorronde gebeuren: prima eerste dag, de tweede dag geen reele kans gehad; ik had alleen Fra niet meer laten ontsnappen als ik hem zo op de pijnbank had liggen (NTH of geen NTH op de tocht).

Albrecht Dekker: Zijn strategische overwegingen zijn telkens weer een openbaring. Ik heb erg moeten lachen om een spelverslag van Arthur Faber in de JM: Arthur: Wat doe jij in Sil. Albrecht: Staan. Arthur: Dat zie ik ja, maar waarom sta je er? Albrecht: Omdat ik dat leuk vind! Arthur: Waarom nu uitgerekend in Sil? Albrecht: Je hebt er zo'n leuk uitzicht, je staat er zo mooi.

		zaterdag	zondag	totaal CP
1.	Peter Mulder	FRA 21	RUS 20	41
2.	Theo Jansma	GER 18	FRA 17	35
3.	Erno Eekelschot	TUR 18	ITA 16	34
4.	Nico van Maarseveen	RUS 18	GER 15	33
	Paul van Leijen	ITA 17	ENG 16	33
6.	Pieter Stolk	ITA 15	RUS 17	32
	Meine van Veen	RUS 17	AUS 15	32
	Heino Koning	ENG 17	ITA 15	32
	Ron Huising	GER 17	RUS 15	32
	Nicky Oosterbaan	FRA 16	TUR 16	32
	Peter Zersch	ITA 16	FRA 16	32
	Hildo Krop	FRA 16	ITA 16	32
13.	Albrecht Dekker	TUR 15	FRA 16	31
14.	Bart Broekman	GER 18	TUR 12	30
15.	Paul Stouthard	GER 22	ENG 6	28
16.	Grielof Koster	RUS 14	TUR 12	26
	Richard Voorintholt	TUR 14	FRA 12	26
18.	Boudewijn van Schalkwijk	FRA 16	ITA 9	25
	Kasper van Sommeren	AUS 6	ENG 19	25
20.	John Zonneveld	ENG 15	AUS 9	24
	Lex Pater	TUR 15	ENG 9	24
22.	Henry Jansen	ENG 3	GER 20	23
	Nico Viet	AUS 0	GER 23	23
24.	Auke Steegink	ITA 16	TUR 6	22
	Jaap Jacobs	AUS 6	FRA 16	22
26.	Hauke Jansen	AUS 0	RUS 19	19
27.	Dianne/Kathinka	ENG 3	TUR 15	18
	Marcel van Hoogstraten	FRA 18	AUS 0	18
	Dirk-Jan Out	ENG 6	GER 12	18
30.	Alice Oosterbaan	GER 0	ITA 16	16
31.	Hilde Niezen	AUS 0	GER 12	12
	Martijn Lub	TUR 12	RUS 0	12
33.	Peter Vogelzang	RUS 3	AUS 3	6
	Wally Koster	ITA 3	ENG 3	6
	Willem Moene	RUS 6	AUS 0	6

Kunst in de oude remise

De finalepartij.

De finalepartij werd gespeeld op 28 november 1987 tijdens de Ducosim-conventie in de Remise te Utrecht. Heel verrassend werd Albertus Koster met Engeland (!) en goed bezette buurlanden toch Nederlands kampioen. Zelfs tot in fall'09 toe heb ik niet serieus overwogen, dat Albertus het wel eens zou kunnen worden, tenslotte leek me tien jaar lang in een moordend tempo (10 uur begonnen, vlak voor vijven waren we al in fall'10 aangeland) met acht eenheden foutloos spelen toch wat teveel gevraagd voor Albertus. Niets bleek echter minder waar. Niet Albertus, maar Peter Mulder (Ger) ging in s'10 in de fout met F Swe-Kie i.p.v. F Swe-Den. Hierdoor werd voorkomen, dat het allemaal op een allesbeslissende gok in fall 1910 neerkwam.

Toeval bestaat niet!

De uitslag:

	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	CP
AUS (Marcel Vink)	5	6	6	5	4	5	6	6	6	5	15
ENG (Albertus Koster)	5	5	5	5	6	6	7	8	8	8	20
FRA (Erno Eekelschot)	5	5	4	4	4	3	2	2	1	1	3
GER (Peter Mulder)	5	5	6	6	5	5	6	7	7	7	17
ITA (Gerrit-Jan Hondelink)	3	4	4	5	5	6	5	6	7	7	17
RUS (Roland Bakker)	5	6	5	6	6	5	4	1	1	1	3
TUR (Theo Jansma)	4	3	4	3	4	4	4	4	4	5	15

Goed gedaan jochie

In hogere zin werd deze partij beslist door de acties van Roland Bakker (Rus). Hij startte erg goed en omdat al zijn buren met hem wilden samenwerken, leek hij hoge ogen te gaan gooien.

Ik had verwacht, dat Roland gebruik zou maken van de duidelijke anti-Marcel gevoelens, die er bij Theo (Tur) en mij (Ita) leefden c.q. groeiden. Na wat vorderingen op dat front hadden we Theo tussen ons in gehad en dus kort kunnen houden en, en dat was erg belangrijk, wat eenheden kunnen vrij maken voor de gebeurtenissen op het westfront.

Roland echter wachtte dat niet af. Hoewel duidelijk was dat Erno in Fra zich stug verdedigde tegen de "onverbrekelijke" samenwerking tussen Peter en Alber-

Sleutelfiguur

tus, besloot Roland Erno te hulp te komen. Dat lijkt strategisch heel verantwoord, ware het niet, dat men kon wachten op een conflict tussen Peter en Albertus, dat door de builds van Ger (legers) nooit definitief door een van bei-

den gewonnen kon worden. (Peter: "De openingen F Lon-ENC en A Mun-Bur waren niet afgesproken!") Bovendien duurde de partij 10 jaar en was er dus nog tijd genoeg voor correcties op de andere kant van het bord, vooral wanneer het nog niet zo hard gaat. Op het moment van Rolands ingrijpen (1904) stond Erno nog steeds op 4, terwijl Albertus en Peter nog maar op resp. 5 en 6 stonden.

Aangezien Roland eigenlijk weinig kon ondernemen tegen Albertus kwam de hulp voor Erno vooral neer op het aanvallen van Peter. Vervolgens kreeg Albertus het net iets makkelijker dan een zich goed verdedigend Ger, zodat het voor Albertus alleen nog op de Balkan mis kon gaan.

Aan het gebeuren op de Balkan viel voor mij weinig eer te behalen. In fall'01 maakte ik een afschuwelijke schrijffout, wat me mijn build in 1901 kostte. Op zich is dat in een partij tot 1910, die ik eigenlijk toch niet mocht winnen, omdat ik al twee keer eerder kampioen was geweest, absoluut geen ramp. Wanneer je niet gevaarlijk bent, maar wel blijft leven, vervagen uiteindelijk alle vooroordelen en heb je alsnog de kans naar wat grotere supply aantallen te sluipen.



Wat wel een ramp was, was dat de Oostenrijker (!) het zich kon permitteren om Italie aan te vallen zonder dat de Rus of de Turk in zijn achtertuin verscheen. Gelukkig kende ik Marcel en zijn gluiperige manier van diplomacy spelen langer dan vandaag en wist ik die flauwekul (A Tyr, A Tri) in de kiem te smoren. Alles bij elkaar was ik pas na spring 1904 in de situatie waar men zich normaal gesproken al na fall'01 bevindt als Italie.

Ongemakkelijke standjes

De anderen hadden ondertussen niet stilgezeten. De onderhandelingen met Marcel kwamen er stuk voor stuk op neer, dat ik hem eerst aan zijn zesde (Bul) en zevende (Con) moest helpen, alvorens Hij mij in Zijn Oneindige Goedheid geheel belangeloos naar Smy zou steunen. Nou is Marcels oneindige goedheid iets waar ik net geen 100% vertrouwen in heb, dus samen met Aus de Turk pletten behoorde niet tot de mogelijkheden.

'Is het u duidelijk?'
'Nee, maar ik begrijp dat ik niks krijg.'

Wel heb ik tot tweemaal toe geprobeerd om Turkije zo te pakken (ik stond een keer in Con en een keer in de AEG en EMS), dat Marcel er niet zoveel door groeide, dat ik aan hem overgeleverd was. Helaas Roland zette me continu op het verkeerde been. Hij maakte er geen punt van dat Marcel op een gegeven moment naar een zevende Balkan-supply, waaronder het Russische Rum (!), lonkte.

Het alternatief, het aanvallen van Aus, waar ik zelf normaal gesproken helemaal geen fan van ben, bleek ook al niet haalbaar. Niet alleen kreeg ik geen steun van Roland (ik ben er nog niet achter of dat opzet van Roland of slim

spel van Marcel was; de stand-offs op Gal werden zo keurig afgewisseld met het leeghouden van dat cruciale gebied), ook met de Turk viel er geen goed plan te maken. Theo kan namelijk erg goed tellen en zag tot zijn schrik, dat ik een vloot meer in de buurt van de AEG had dan hijzelf. Vandaar dan ook, dat ik er voortdurend rekening mee moest houden, dat een eventuele Turkse build een extra vloot aan de Middellandse Zee zou kunnen betekenen. Nadat ik hem een keer met mijn twee vloten had gepest, werd dat eigenlijk wel een zekerheid. Als dat gebeurde kon ik wel helemaal inpakken.

BIKKELHARDE ONDERHANDELINGEN

Buiten dat eiste Theo Gre voor zichzelf op, zodat zo'n samenwerking ook weinig perspectief bood, want rond Alb en Tri was er helemaal geen ruimte. Desondanks wist ik continu een Balkan-supply vast te houden, doordat ik Marcel bangmaakte met A Tyr, Theo tot samenwerking dwong, doordat hij anders Con kwijt zou raken, of doordat ik Theo te pakken had rond Con. Op een gegeven moment dacht ik zelfs door wat gecoordineerde manipulaties "per ongeluk" twee Oostenrijkse centers te pakken. Daar trapten ze echter niet in; uitgerekend in dat seizoen steunde niet alleen Roland, maar ook Theo Marcel, terwijl bij navraag bleek, dat ze eigenlijk niet volledig beseft hadden, wat er had kunnen gebeuren.

Dat deed de deur dicht. Kennelijk was dat ene Balkan supply het enige wat me gegund was en het was zelfs heel twijfelachtig of ik dat in 1910 nog steeds zou hebben. Nu was Rolands queeste im Westen al zo ver gevorderd, dat Erno in Fra al weer aardig wat ruimte kreeg doordat Peter zich vooral goed tegen Roland verdedigde en dan maar keek wat er voor het aanvallen van Fra overbleef. Ik besloot mijn aspiraties naar het westen te verleggen. In de eerste plaats om Erno tegen Albertus overeind te houden, maar zeker ook om te kijken of er niet nog wat te halen viel.

FRANKRIJKS HOOP IN BANGE DAGEN

Dat lukte, middels mijn enige finale-waardige staaltje diplomacy wist ik Erno met een convooi naar Spa te pakken te nemen. Hiermee kwam ik nog heel dicht bij het kampioenschap. Zelfs toen Erno besloot om niet aan mijn kant te breken was alles nog mogelijk. Echter toen Erno een schrijffout maakte en daarmee een supply aan Albertus weggaf, stortte hij aan Albertus kant sneller in dan ik had ingecalculeerd. Tot overmaat van ramp was Peters overlevingsplan voor Erno kennelijk aantrekkelijker, zodat Albertus mij zo kort kon houden, dat ik net niet meer aan het wat mij betreft beslissende supply (Por) toekwam. Ook dit werd perfect door Albertus uitgevoerd. Verder vind ik het heel knap getaxeerd van hem, dat hij niet met Roland tegen Peter ging knokken. Als hij dat gedaan had, had hij of mij niet tegen kunnen houden of Erno alsnog in een kansrijke positie gemanoevreerd al naar gelang het verloop van onze onderlinge verhoudingen.
Bovendien wist Albertus Erno na mijn stab nog een keer mee te krijgen, wat me ook erg ophield.

Tot slot een korte impressie van de spelers:

Theo Jansma: had het niet erg met zijn buren getroffen. In zijn geval had ik veel meer alles of niets gespeeld. Pas toen het voor de overwinning al te laat was, had hij voldoende vertrouwen in mij om constructieve acties te ondernemen. Op dat moment was het ook verantwoord (geweest) om hem een vijfde supply te geven. Dat supply kwam er pas in de slotbeurt.

Roland Bakker: zo'n slimme jongen en dan zo merkwaardig spelen... Hij schatte de medespelers helemaal verkeerd in; hij had kunnen weten dat ze zijn stipjes niet zouden laten liggen. Naderhand hadden we het er nog even over en toen kwam

het ene na het andere fantastische plan op tafel, waarom heb ik daar in de partij niets van gemerkt? Ik was tot alles in staat.

jonge hond aan een oude rot

Peter Mulder: Gezien de loting, de krachtsverhoudingen en de beginjaren verreweg de voornaamste kampioenskandidaat. Werd desalniettemin door Roland en een schrijffout van hemzelf beentje gelicht.

Erno Eekelschot: Geen enkele kans gehad, tactisch erg sterk verdedigd, had alleen wat intensiever kunnen onderhandelen.

Marcel Vink: Hoop ik nooit weer op een diplomacybord tegen te komen.

'n vriend"

Albertus Koster: Een beetje geluk en toch ook een behoorlijke portie kunde: het zij hem gegund.

Gerrit-Jan Hondelink: Als ik Theo mag geloven heb ik als een natte krant gespeeld: ondanks dat ik verschillende malen heb geprobeerd hem te naaien, zei hij achteraf dat hij het erg leuk vond om met mij te spelen. Hoe diep ben ik gezonken?

Ik heb eigenlijk alleen maar een schijn van een kans gehad. Ik kreeg geen poot aan de grond (lees in een supply center van een ander), desondanks schoof ik me nog naar een hele aardige positie. Met het feit, dat mijn aspiraties de grond in werden geboord door schrijffouten van anderen, kan ik alleszins vrede heb-

Een Italiaan met vreemd accent

ben, daarvoor was het met mijn eigen zorgvuldigheid ook te droevig gesteld.

Omdat ik het toch duidelijk van mijn onderhandelingen moet hebben, had ik veel last van het hoge tempo. Jammer, dat ik me dat pas achteraf realiseerde.

Lange partij heeft vaak iets heroïsch

Jaap Jacobs: bedankt natuurlijk voor de leiding, maar zeker ook voor het meegenomen demonstratiebord; dat was echt een succes! Volgende keer weer??

Arthur Faber: Kan ik die glazen bol van jou ook eens lenen?

koffiedik kijken

DE BOERIN COMPETITIE

Naar aanleiding van de vorige keer nog even een reactie:

Ron Huising: ik wil nog even reageren op jouw aan- en opmerkingen bij mijn boerverslag van de laatste keer.
Het kiezen van bondgenoten/slachtoffers van mij is in geen geval definitief in een partij. Evenals jouw vergelijking met Peter en jezelf blijkt tijdens het spel vanzelf wel of een samenwerking kort of lang stand houdt. Wat ik alleen nastreef is om zoveel mogelijk onvoorspelbaar te zijn. Ik ben dus de ene keer redelijk goed te vertrouwen (voor sommigen onverteerbaar en zodoende al snel "klef" betiteld) en de andere keer totaal onbetrouwbaar. Door mij op een lijn te plaatsen met Marcel en Jaap en over de "succesjes van mijn vermeende speelstijl" te praten, geef je er blijk van je conclusies erg overhaast te trekken. Nu bleven tijdens de laatste boerwedstrijden alle partners lang samenwerken en Eng-Rus zelfs langer dan Fra-Ger en kan het bouwen van een specifieke eenheid zeker niet het bewijs leveren voor een standaard-speelwijze. Nu ja, zand erover; iedereen trekt wel eens te snel z'n conclusies en ik hoop in de toekomst nog regelmatig jullie te treffen boven de Boer- en Amstrechtborden om het voorgaande staven.

Gerrit-Jan: Even wat misverstanden rechtzetten. Opmerkingen over spelletjes en dergelijke kunnen er toch hopelijk nooit toe leiden, dat men niet meer tegen elkaar speelt? Of zelfs dat ze als persoonlijke kritiek worden opgevat? Als dat wel zo mocht zijn, kunnen we wat mij betreft beter direct met de Brutus en de boer ophouden: dat is wel het allerlaatste wat ik wil.

'Ik wil niet bij een beweging horen die geen kritiek duldt'

Mijn commentaar nalezende denk ik inderdaad, dat ik jouw speelstijl op een lijn met Marcel Vink en Jaap Jacobs heb gezet. Vooral gezien mijn hernieuwde kennismaking met Marcels speelstijl neem ik dat in ieder geval terug.
Verder, je hoort mij niet zeggen, dat klef samenwerken verwerpelijk is. Ik huldig het principe: alleen het resultaat telt en wanneer klef samenwerken het beste resultaat oplevert, dan is dat de aan te raden methode: ECHTER klef samenwerken zonder te winnen, is wel het meest oneervolle wat je kan overkomen.
Jouw opmerkingen in jouw verslag optellende bij jouw strategie in de partij dacht ik dat jou dat was overkomen. Uit deze brief blijkt echter, dat je het alleen maar verkeerd beoordeelde. Kijk, ik zie jou samenwerken met Rene, ter-

Wat de boer niet kent, dat leert hij

wijl Rene op geen enkele wijze in zijn groei belemmerd wordt. Zelfs op een heel cruciaal moment (de bewuste build) besluit je toch tegen de inmiddels ongevaarlijke Engelsman verder te gaan en geef je de Duitser de overwinning min of meer cadeau. Dan heb je of een beoordelingsfout gemaakt wat betreft de mogelijkheden van Rene ofwel je bent te weinig flexibel geweest. Vervolgens schrijf je een spelverslag, waarin je Rene opvoert als DE bondgenoot, terwijl je bij Peter "niet rustig in je stoel zit". Dan is een conclusie als de mijne snel getrokken en op dat moment m.i. ook terecht.
Zonder je spelverslag had ik deze conclusie zeker niet getrokken, immers later, toen het echter al te laat was, probeerde je alsnog met Peter en mij samen te werken en dat getuigt toch van een zekere flexibiliteit. Dat heb ik dan ook

in mijn opmerkingen vermeld, dus zo negatief was dat stukje heus niet.
Overigens, ik heb de kwestie ook nog aan wat anderen voorgelegd. Jan Maarten, Peter en Richard waren het wat betreft de build allemaal met mij eens. En wat betreft je speelstijl, ik zou zeggen, kom het maar laten zien!!!
Tot slot, het is een beetje flauw om mijn samenwerking met Peter als tegenargument te gebruiken: niet alleen was die samenwerking van een heel andere orde, ook waren de omstandigheden zodanig, dat alleen volslagen debielen niet hadden samengewerkt, zij het dat weinigen zo risicovol hadden samengewerkt als Peter en ik.

't laatste woord

Stand na drie rondes:

1(3).	Jan Maarten Cobben	15,7	3	Ger 12, Ger 19, Ita 16
2(3).	Richard Voorintholt	15,3	3	Rus 16, Fra 15, Aus 15
3(3).	Peter Mulder	14,1	3	Eng 16, Tur 15, Eng 12
(9).	Gerrit-Jan Hondelink	14,1	3	Ita 15, Aus 12, Rus 16
5(12).	Rene de Winter	13,0	3	Fra 16, Eng 3, Ger 20
(10).	Ron Huising	13,0	3	Ger 12, Eng 12, Fra 15
7(1).	Heino Koning	10,7	3	Rus 16, Rus 16, Tur 0
8(1).	Albertus Koster	16,0	2	Tur 16, Tur 16
9(3).	Meine van Veen	15,5	2	Aus 15, Ger 16
(3).	Inne ten Have	15,5	2	Fra 16, Ita 15
11(8).	Hilde Niezen	15,0	2	Aus 15, Aus 15
12(10).	Rein van der Mey	12,0	2	Tur 15, Rus 9
13(13).	Marcel van Hoogstraten	16,0	1	Fra 16
14(14).	Kees Kijne	15,0	1	Ita 15
15(15).	Grielof Koster	9,0	1	Eng 9
16(16).	Nico van Maarseveen	3,0	1	Ita 3

De prestaties van de landen (rang, land, gem., +: vooruit, -: achteruit, beste prestatie met tussen haakjes de speler, die die prestatie heeft geleverd) inclusief het eerste seizoen.

1.	Fra	16,3	-	24 (Peter Mulder)
2.	Rus	14,9	+	20 (Jan Maarten Cobben)
3.	Ita	14,4	+	23 (Gerrit-Jan Hondelink)
	Ger	14,4	+	20 (Rene de Winter)
5.	Tur	11,9	-	21 (Albertus Koster)
6.	Aus	10,4	+	21 (Gerrit-Jan Hondelink)
7.	Eng	7,8	+	16 (Peter Mulder)

****

Volgende boerwedstrijd 20 januari 1987 :
Aanmelden bij :
Albertus Koster, Duindoornlaan 187, 9741 PN Groningen

****

in vroeger dagen

Paul Meerts: Hartelijk dank voor het opsturen van Brutus 44. Indien mogelijk zou ik ook graag het nummer ontvangen waarin het vervolg op de diplomacy historie is opgenomen. Hieronder een enkele kanttekening op het overigens boeiende en juiste verhaal.

In de eerste plaats, maar dat wist je natuurlijk al, zijn Diplomicus en ikzelf dezelfde persoon. De polemiek tussen ons in Brutus destijds was dus een fake. Overigens was ondergetekende ook de diplomacyvertegenwoordiger in het Ducosim-bestuur (1976).

De Gazet van Itchanbul was een blad, dat aanvankelijk verscheen in het kader van fantasiewerelden. Op het moment, dat er diplomacy in verscheen was de Gazet een krant in de wereld Diplomicon: een simulatiewereld, die in feite een diplomacyvariant was (miniatuurlegers en echte veldslagen vervingen de diplomacy-units). Een combinatie dus van diplomacy, miniature-wargaming en een simulatiewereld (1977-1980).

Het spel Itca is vernoemd naar de stad Itca, een fantasiestad, waarmee in 1958 de simulatiegeschiedenis startte, waarvan Diplomicon een onderdeel was.

Tenslotte: Kees van der Hoek is geemigreerd naar Zuid-Afrika (was het maar Australie geweest!)

Het vervolg:

In 1981 en 1982 nemen 160 personen deel aan een geregistreerde diplomacypartij, d.w.z. een partij, waaraan 7 spelers meedoen en waarvan de uitslag volledig (7 namen en 7 resultaten) is gepubliceerd in een op het moment van publicatie in de hobby bekend diplomacy/spelletjesblaadje in Nederland.

De laatste partij van 1982 is de finale van dat jaar. Het is echter niet de volgens dit ratingsysteem sterkste partij. Die eer valt een voorrondepartij met als inzet 1 finaleplaats en met Ivo Bouwman als winnaar te beurt. Die voorrondepartij heeft een rating van 974,74; de finalepartij 955,75.

Desalniettemin vinden de betrokkenen deze finalepartij nog altijd de sterkste partij aller tijden. De finalisten behalen in de ratinglijst van 1982 de plaatsen 1, 2, 6, 7, 10, 22 en 24. De finale wordt gewonnen door Jan Feringa, die daarmee ook de tweestrijd met zijn maatje Rob van der Burg om de koppositie in deze jaarlijst in zijn voordeel beslist. Het Feringa-succes wordt compleet gemaakt door de derde plaats van Wijka "mevr. Feringa" Oldenburger: wellicht de beste vrouwelijke diplomacy-prestatie aller tijden.

Verder ook succes voor de gebroeders "Pokerface" van Hal. Forse stijging op de ratinglijst en voor beiden een finaleplaats.

Ratinglijst per 1 januari 1983, opnamecriterium: 3 partijen in 1982.

1(16).Jan Feringa	177,82
2(6).Rob van der Burg	166,51
3(-).Wijka Oldenburger	156,93
4(3).Paul Meerts	156,75
5(5).Guus Lobach	154,15
6(30).Martin van Hal	150,86
7(19).Jochem van Hal	147,80
8(-).Henk Ziemerink	135,63
9(-).Jose Bulder	128,48
10(15).Peter Dols	127,36
11(12).Hauke Jansen	123,97
12(13).Teijo Doornkamp	120,38
13(-).Ton van der Veer	120,28
14(10).Roland Bakker	118,77

15(-).	Hans Vijlbrief	117,07
16(1).	Frank Mulder	114,46
17(-).	Dennis Kooper	110,42
18(-).	Han Wienbelt	107,23
19(-).	Harrie van der Laan	103,79
20(22).	Wally Koster	101,27
21(-).	Berend Moltmaker	98,33
22(18).	Han Heidema	93,77
23(-).	Koos Mencke	93,45
24(26).	Ivo Bouwman	93,44
25(-).	Roel Panjer	92,62
26(-).	Chris Frowein	91,00
27(-).	Ynte Visser	90,81
28(-).	Tiemen Mink	87,55
29(24).	Tomas Dokoupil	77,25
30(-).	Jan Veldman	69,67
31(21).	Jaap Jacobs	61,54

1983: Het jaar van het Ungeheuer.

In januari 1983 starten Jan Feringa, Rob van der Burg, Guus Lobach en Teijo "Ungeheuer" Doornkamp met Brutus. In het begin zorgt vooral Rob voor de krenten in de pap, terwijl Jan toen al organisatorische activiteiten ontwikkelde. Ook het al lang voor het einde legendarische postale partijtje You Too start met de volgende bezetting: AUS Jan Feringa, ENG Han Heidema, FRA Jochem van Hal, GER Rob van der Burg, ITA Roger van der Putte, RUS Ivo Bouwman en TUR Paul Michel.

In februari worden de eerste echte voorronden in Groningen gespeeld. Er doen 28 mensen mee. Het gaat dan nog om het totaal aantal supply centers over twee dagen en kent de volgende uitslag: 1.Teijo Doornkamp 20, 2.Rob van der Burg 19, 3. Ivo Bouwman 17, 4. Roland Bakker en Guus Lobach 17. In Calhamer Punten zou de uitslag er niet veel anders hebben uitgezien: 1.Teijo 42 CP 2.Rob 41 3.Ivo 35 4. Frank 32.

De eerste Brutus die ik onder ogen krijg is Brutus 7 onder redactie van Teijo en Jan, die daarin de vloer met de "opa's" Rob en Guus aanvegen. Even later krijg ik ook een Brutus 7 van Rob en Guus, die van Teijo en Jan ook niet veel heel laten. Wat later blijkt het allemaal doorgestoken kaart te zijn. De reacties op deze grap vullen menige bladzijde in de diplomacy blaadjes, niet in de laatste plaats in de Brutus zelf. Vooral Rob kreeg enkele prachtige roddelpartijen over de "concurrenten" te horen, die breed in Brutus worden uitgemeten. Een prachtig detail is dat er 187 gulden op de rekeningen van de beide concurrenten werd overgemaakt. Bij de "hereniging" in Brutus 8 treden ook Peter Aars en Jan Herman Veldkamp tot de redactie toe. Ik verlang naar mijn eerste voorronde. Uit deze periode stamt ook de polemiek tussen Diplomicus en Paul Meerts, waar Paul aan refereerde.

Bij de voorronden in Leiden verspeeld Jan Herman Veldkamp zijn laatste kans op een finaleplaats. Zo'n finaleplaats was wel weggelegd voor Frank Mulder en de op dat moment volslagen nobody Jan Maarten Cobben, die zich met zijn eerste twee partijen meteen voor de finale plaatst. De derde finaleplaats wordt beslist door Wiebe Fokma die Dennis Kooper de finale in jokert.

De finale van 17 december 1983 in de Remise te Utrecht levert Teijo met Italie als kampioen op. Mulder (Frank ditmaal) wordt zoals gewoonlijk tweede. Ivo (Aus) wordt in het laatste jaar van 5 naar 0 supplies en een ook al traditionele lage klassering in de finale geplet.

Op 1 januari 1984 zijn er van 244 personen speluitslagen in bekende blaadjes gepubliceerd. Onder die 244 mensen illustere namen als Frits Schalij, Bart Peters, Paul Verhoeven, Ger Slavenburg en Peter Pot. De finalepartij van 17 december 1983 overschrijdt als eerste de duizend punten grens: de gamerating is 1021,05. De rating van Teijo gaat er door het winnen van die kampioenspartij zo op vooruit, dat hij de grote man van 1983 wordt. In zijn schaduw maakt Frank

Mulder, nummer twee van de finale, een mooie come-back in de ratinglijst (eerste in 1981, zestiende in 1982, tweede in 1983); misschien iets dat in 1988 herhaald kan worden?

Door hun goede prestatie in de finale streefden ze op het nippertje Bernd Timmerman voorbij. Bernd was door een onafgebroken rij overwinningen op zijn Rijswijkse vriendjes/slaafjes naar de waarschijnlijk absolute recordrating van 202,87 gestegen, alvorens hij door een eliminatie op de voorronde weer met beide benen op de grond werd gezet. Wanneer men daar de Rijswijkse rel op de voorronden (de vier Rijswijkse deelnemers bleven de tweede dag van de voorronden weg en hadden daarna een wel heel slap verhaal om hun daden goed te praten) bij optelt, lijkt de conclusie gerechtvaardigd, dat het hier een heel eng kliekje betreft.

ENGE PLEKKEN IN NEDERLAND

Overigens lijkt het erop, dat 200 een absolute bovengrens is. Bij de postale ratinglijst ligt dat wat hoger, alleen al doordat die lijst een horizon van 5 partijen heeft. Daar schat ik die grens op ongeveer 290. Het laagterecord qua ftf-rating staat tot dusver op 41,34 en is in handen van een heel bekende persoonlijkheid uit de hobby.

De ratinglijst per 1 januari 1984, opnamecriterium 4 partijen in 1983.

1(12).Teijo Doornkamp	190,94
2(16).Frank Mulder	188,32
3(-).Bernd Timmerman	184,97
4(1).Jan Feringa	173,69
5(6).Martin van Hal	163,50
6(5).Guus Lobach	163,43
7(11).Hauke Jansen	142,17
8(2).Rob van der Burg	140,42
9(8).Henk Ziemerink	132,18
10(14).Roland Bakker	128,56
11(17).Dennis Kooper	127,75
12(-).Marcq le Clercq	127,03
13(-).Jan Haveman	125,65
14(25).Ivo Bouwman	125,16
15(-).Teun Spaans	122,82
16(-).Paul Michel	120,79
17(-).Erik Joustra	118,99
18(7).Jochem van Hal	118,75
19(19).Harrie van der Laan	118,19
20(-).Dirk-Jan Out	117,07
21(-).Bart Westra	113,15
22(27).Ynte Visser	112,73
23(-).Guy van der Valk	112,72
24(-).Remco Zuidervliet	109,04
25(-).Jos Krijnen	102,38
26(-).Frits Schalij	98,80
27(-).Koos de Jong	98,29
28(-).Erik Warmelink	97,61
29(20).Wally Koster	94,36
30(-).Louis de Koning	93,62
31(-).Tom Mendel	91,20
32(-).Marcel Vink	89,13
33(-).Frederik Habers	87,99
34(-).Jim Zuidervliet	78,67
35(-).Patrick van der Valk	74,79
36(25).Roel Panjer	74,63
37(-).Rudi Dirven	74,14
38(-).Dennis Matla	71,69
39(31).Jaap Jacobs	70,93
40(-).Erik Smidt	69,32

Amsterdam, de Crypte, 1-12-1987.

Spel I

		00	01	02	03	04	05	CP
AUS (Jasper Wesenhagen)	:	3	4	2	2	1	-	0
ENG (Kasper van Someren)	:	3	4	4	5	6	7	12
FRA (Wilbert van Leijen)	:	3	5	6	6	6	8	13
GER (Joop Busman)	:	3	5	5	6	6	3	8
ITA (Gerard Koeleman)	:	3	5	6	7	10	13	25
RUS (Alice Oosterbaan)	:	4	6	7	4	2	1	3
TUR (Martijn Lub)	:	3	4	4	4	3	2	6

Spel II

		00	01	02	03	04	05	CP
AUS (Willem Moene)	:	3	5	4	5	4	4	12
ENG (Harry Hondeman)	:	3	4	4	3	4	5	15
FRA (John Luyten)	:	3	5	5	7	5	1	3
GER (Hildo Krop)	:	3	6	6	5	6	7	17
ITA (Boudewijn van Schalkwijk)	:	3	4	4	5	6	7	17
RUS (Albrecht Dekker)	:	4	5	6	6	5	5	15
TUR (Paul van Leijen)	:	3	4	5	3	4	5	15

Spel III

		00	01	02	03	04	05	CP
AUS (Mark van Hattem)	:	3	4	3	5	5	5	15
ENG (Jeroen Verkroost)	:	3	5	5	5	5	4	12
FRA (Bart Schut)	:	3	5	5	5	4	3	9
GER (Paul Dupuis)	:	3	5	6	6	6	8	20
ITA (Frans Hondeman)	:	3	4	5	3	4	4	12
RUS (Arian Koning)	:	4	6	5	5	5	5	15
TUR (Ron Huising)	:	3	4	5	5	5	5	15

HOGESCHOOL MIDDEN NEDERLAND

Amsterdam, 16-11-1987.

		CP
1. Alice Oosterbaan (AUS)	10	22
2. Joop Busman (ENG)	8	16
3. Mark van Hattem (ITA)	6	14
4. Rinze Schuurman (FRA)	5	13
5. Martijn Romijn (TUR)	2	6
Auke Stegink (GER)	2	6
7. Jeroen Alen (RUS)	1	3

		CP
1. Lex Pater (ITA)	7	19
2. Albrecht Dekker (GER)	6	16
Willem Moene (ENG)	6	16
4. Ron Huising (RUS)	5	15
Joop Busman (FRA)	5	15
6. Boudewijn van Schalkwijk (AUS)	4	12
7. Paul Shah (TUR)	1	3

1. Frank Roos (GER)	11	23
2. Marcel van Hoogstraten (ITA)	8	15
3. Wilbert van Leijen (ENG)	6	13
4. Martin van de Putte (RUS)	4	11
Jeroen Verkroost (TUR)	4	11
6. Piet van Zanten (FRA)	1	3
7. Kasper van Someren (AUS)	0	0

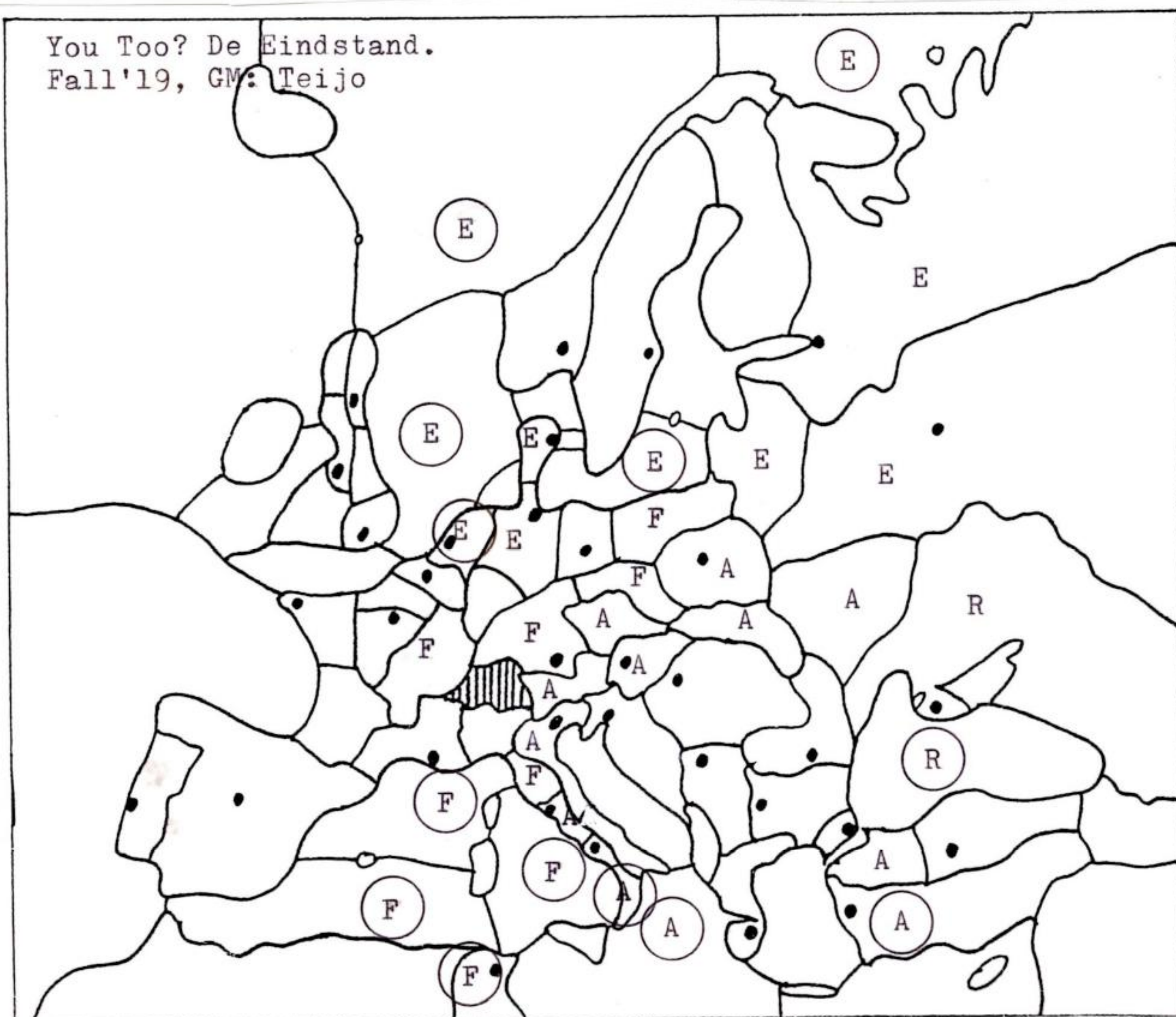
1. Lex Pater (GER)	7	17
Paul Stouthard (FRA)	7	17
Hildo Krop (ITA)	7	17
4. Theo Jansma (AUS)	6	16
5. Jules van Els (ENG)	3	9
6. Martijn Lub (RUS)	2	6
Harry Hondeman (TUR)	2	6

DIPLOMACY YOU TOO?

GM-World: Jan Feringa liet weten geen zetten meer te willen inleveren. Ik heb toen bij de overige spelers telefonisch nagevraagd of zij verder spelen nog zagen zitten. Uiteindelijk is deze partij al 5 jaar aan de gang en was Jan de laatste originele speler. De spelers gingen accoord met mijn drawproposal:

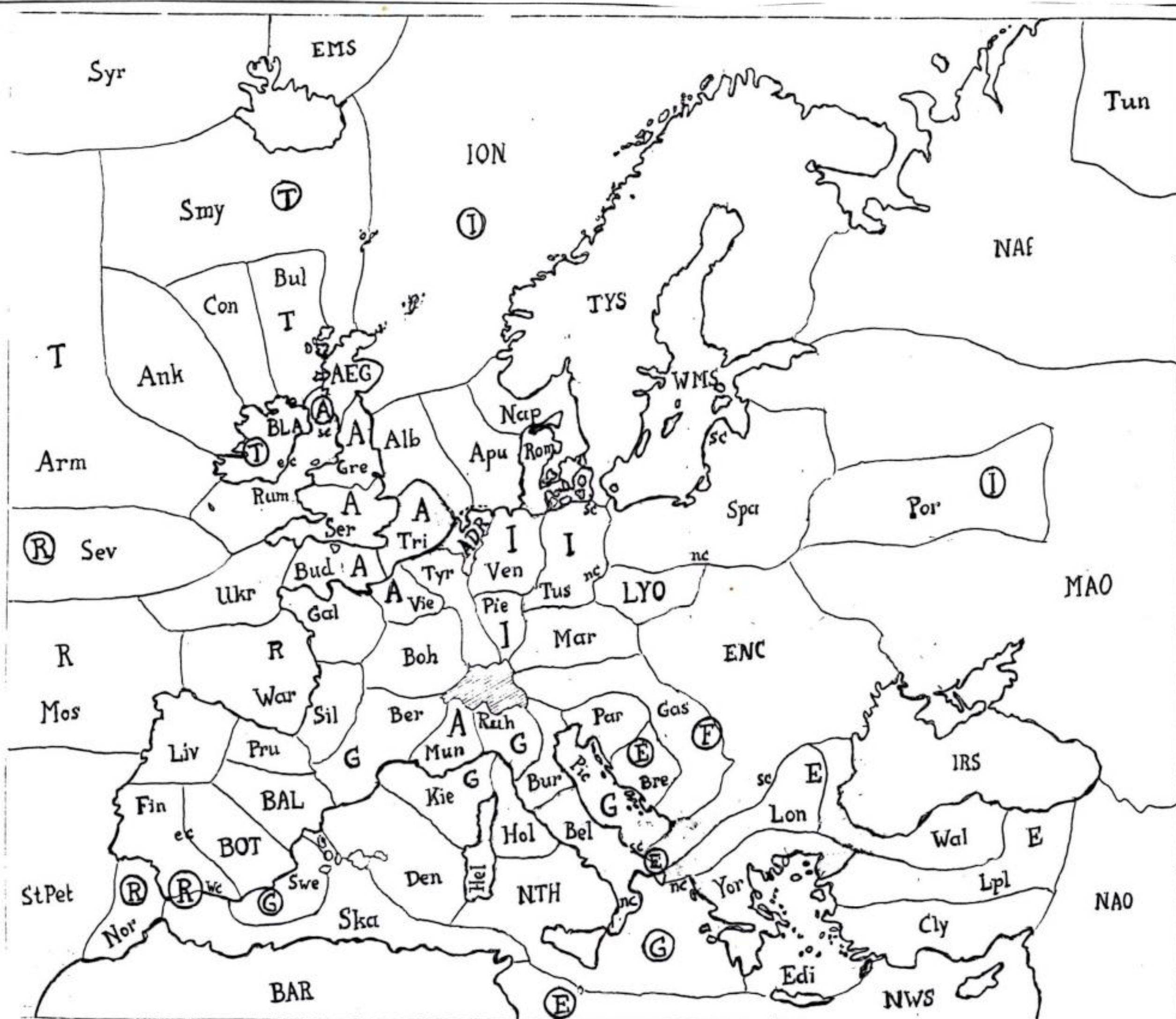
1. ENG Roland Bakker
   FRA Jaap Jacobs
3. RUS Gerrit-Jan Hondelink
4. AUS Jan Feringa

Volgende keer zal ik een totaaloverzicht van 5 jaar U2 geven. Ik moet daarvoor eerst mijn archief raadplegen. Eén sterk staaltje wil ik alvast vermelden. Voor de Fall-beurt van 1904 ontving ik als GM 30 al dan niet volledige sets orders. Volgende keer meer sterke staaltjes. Ook Game End Statements zijn welkom.
Alle spelers bedankt voor een vooral in het begin zeer interessante partij. Jammer dat het zo eindigde.



SEISMISCH DIPLOMACY Æ

Æ, Fall 1903: Allemaal fijne zetjes, en een mooi nieuw kaartje met leuke, herkenbare grenzen



AUS (Henry Jansen): *F* AEG–Rumsc, *A* Gre *s* *F* AEG–Rumsc, *A* Bud *s* *F* AEG–Rumsc, *A* Ser *s* *F* AEG–Rumsc, *A* Boh–Mun. Tri *sep* Ven, ADR *con* Tyr.

ENG (Jan Herman Veldkamp): <u>*A* Nor ×××</u> (NRP; disbands), *F* NWS ×××, *F* Bel sc ×××, *F* Bre ×××. No seismic order (OEN).

FRA (Jaap Jacobs): <u>*F* Gas nc–Bre</u>. Bre *sep* ENC, Pic *con* Gas.

GER (Peter Mulder): *A* Bur–Ruh, *A* Pic ×××, *F* Hol–NTH, *F* Swe ×××, *A* Kie–Ber. Boh *sep* Mun, Ber *con* Swi.

ITA (Gerrit-Jan Hondelink): *A* Rom–Tus, *A* Tyr–Pie, *F* Spa sc–Por, <u>*F* ION *s* (**A**) *F* AEG–Smy</u> (NSO). LYO *sep* Pie, Mar *con* Tus.

RUS (Paul Stouthard en <u>niet</u> van Leijen): *F* Bar–Nor, *F* Fin wc *s* *F* Bar–Nor, *A* StPet *s* *F* Bar–Nor wc, *F* Sev ×××, *A* Ukr–War, *A* Mos *s* *F* Sev ×××. Mos *sep* Rum, Sev *con* Ukr.

TUR (Gerard Voorintholt): *A* Arm *s* *A* Rum ×××, <u>*A* Rum ×××</u> (retreat Ukr), *F* BLA *s* *A* Rum ×××, *A* Bul *s* *F* Smy ×××, *F* Smy ×××. Bud *sep* Rum, Ser *con* Ukr.

PRESS:

AUS–GM: Boos? Welnee, opgeruimd staat netjes.

GER–GM: Lulaard!!

AUS–TUR: Als Rus & Ita in het bezit van Hongaarse supplies zijn gekomen, dan ga ik van nu af aan met je samenwerken. Zo niet, dan ook.

GER–RUS: Als jij Tun nou eens van mij krijgt. Om Swe wil ik in elk geval geen ruzie maken.

GM–GER,AUS: Hoe zat dat nou ook weer met onderhandelen in de Press?? Foei!

GER-ENG: Ik ben met een cruise naar Napels onderweg.
GER-GM: luiwammes!!
GER-ITA,AUS: Wat een walgelijk laffe aanval op Mun. En ook nog doorzichtig ook. Stinkerds!
ITA-GER: Wat ben jij dom!
GER-AUS: De *STRIJDKEET* was nog steeds dunnetjes.
GER-RUS: Ik maak applmoes van je in de strijdkeet-leage. (Peter bedoelt league. RA)
GER-GM: langharig werkschuw tuig!!
TUR-GER: Ik denk overal om...
TUR-GM: Ik heb helaas geen leukere zetten.
TUR-World: negadtseef egitterp. Als jullie dit allemaal even van achter naar voren lezen scheelt me dat een boel kaartjes.
RUS-World: Wat jammer nou. Ik dacht toen ik Rus overnam dat ik een spelletje mocht spelen met de top van de Groningse Diplomacy-spelers. Nu blijkt dat ik met een stelletje tweederangs acteurs wordt afgescheept terwijl de échte topper Diplomacy speelt in (of all places!) de Domino Principle.
GM-RUS: Da's waar. Maar aan het eind van dit seizoen zal ik er waarschijnlijk mee stoppen, hoor!
RUS-GM: Kun je Gerrit-Jan niet vervangen door Albertus??
GM-RUS: Helaas, de macht van de GM is beperkt als het gaat om de man die zijn salaris betaalt...
RUS-ITA: Leuk hè: je ftf-titel mag je afstaan terwijl zijn broer je in de DP wel weer van de titel zal afhouden. Die brigade bezorgt je nog een Kosterkomplex.

DIPLOMACY ALMOST ALWAYS

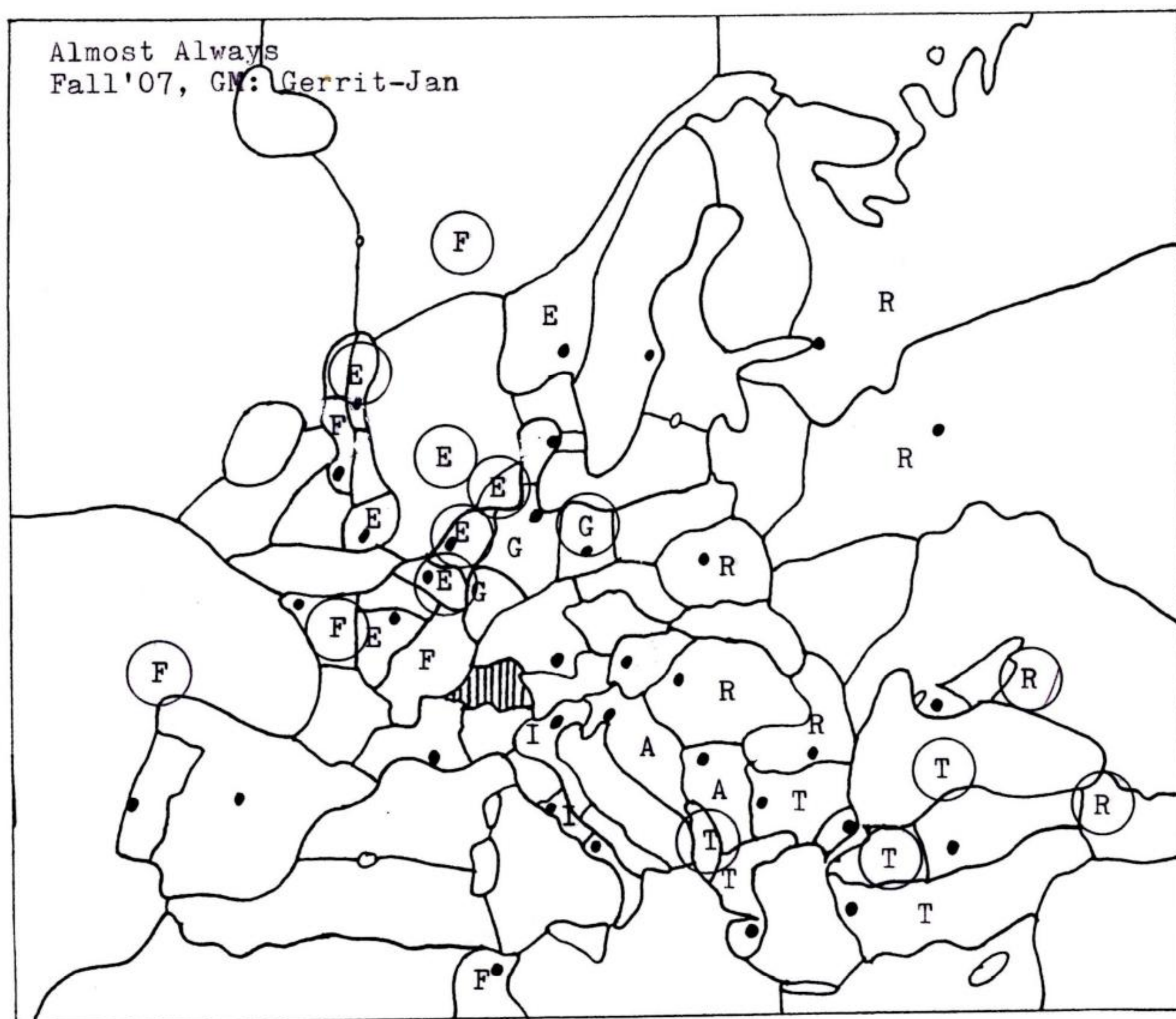
Fall'07: Ger krabbelt er weer bovenop. Verder doet ook Rus goede zaken. Eng en Fra zijn nu onontwarbaar in elkaars haren verstrikt geraakt.

AUS (Anarchy: M. de Volder)	: A Tri xxx, A Ser xxx.
ENG (Paul van Leijen)	: A Bre-Par, F Edi S (F) F NAO-Lpl (NSO), F ENC-Bel, F NTH S F ENC-Bel, F HEL S F Kie-Hol, F Kie-Hol, A StPet-Mos (retr. Nor).
FRA (Nico Viet)	: A Bel S (G) A Hol xxx (retr. Bur), F Spa sc-MAO, A Tun xxx, F MAO-Bre, F NAO-NWS, A Lpl S (E) F NTH-Yor (NSO).
GER (Meine van Veen)	: A Ruh S A Ber-Kie, A Ber-Kie, A Hol S A Ber-Kie (disb., NRP).
ITA (Anarchy: J. Weijers)	: A Tyr xxx, A Ven xxx, A Rom xxx.
RUS (Kees Kijne)	: A Liv-StPet, A Mos S A Liv-StPet, A Bud S (A) A Ser xxx, A Rum xxx, F Sev S A Rum xxx, F Arm-Ank.
TUR (Alte de Boer)	: F BLA xxx, A Bul S A Gre-Ser, A Smy-Ank, F Con S F BLA xxx, A Gre-Ser, F ION-Alb.

Adjustments:

		builds/breaks
AUS (2 =2):	Tri, Ser.	NC
ENG (8-2+2=8):	Lon, Edi, Nor, Swe, Den, -Lpl, Hol, -StPet, +Par, +Bel.	+A Lon
FRA (6-2+2=6):	Bre, Mar, Spa, Por, -Bel, -Par, +Lpl, +Tun.	NC
GER (3 =3):	Home.	+F Ber
ITA (3-1 =2):	Rom, Ven, -Tun.	-A Tyr (FFH)
RUS (6 +1=7):	Mos, War, Sev, Bud, Rum, Vie, +StPet.	+A War
TUR (6 =6):	Home, Gre, Bul, Nap.	NC

De drawproposals zijn unaniem verworpen! Geen nieuwe ingediend, volgens mij kon dit spelletje toch nog wel eens leuk worden.



Press:

GM-ENG: Jouw retreat/build orders waren ambigu: voor tweeërlei uitleg vatbaar. Vandaar deze uitvoering.

ENG-FRA: Mag ik de volgende beurt gebruik maken van de joker kaart?

ENG-GER: Bel je me even?

ENG-GM: Tevreden met je toegangsbewijs tot de volgende voorronden? Ik zou me best weer eens met je willen meten!

GM-ENG: Ik zou me ook best weer eens met jou (en wat anderen trouwens ook) willen meten, mits jij onder 'meten met' hetzelfde verstaat als ik.

ENG-TUR: Voor diplomatieke adviezen: 02280-12446.

GM-ENG: Geldt dat ook voor mij?

DIPLOMACY HERENLEED

Eindelijk hebben we weer een gamestart in de Brutus. Hopelijk laat de volgende wat minder lang op zich wachten.
Ik heb dit spelletje maar eens een Nederlandse naam gegeven, naar het duo Cherry Duyns en Armando. Denk dus niet dat ik de spelers als heren zou willen betitelen; van sommigen weet ik het niet zeker, maar van een paar weet ik het zeker van niet.

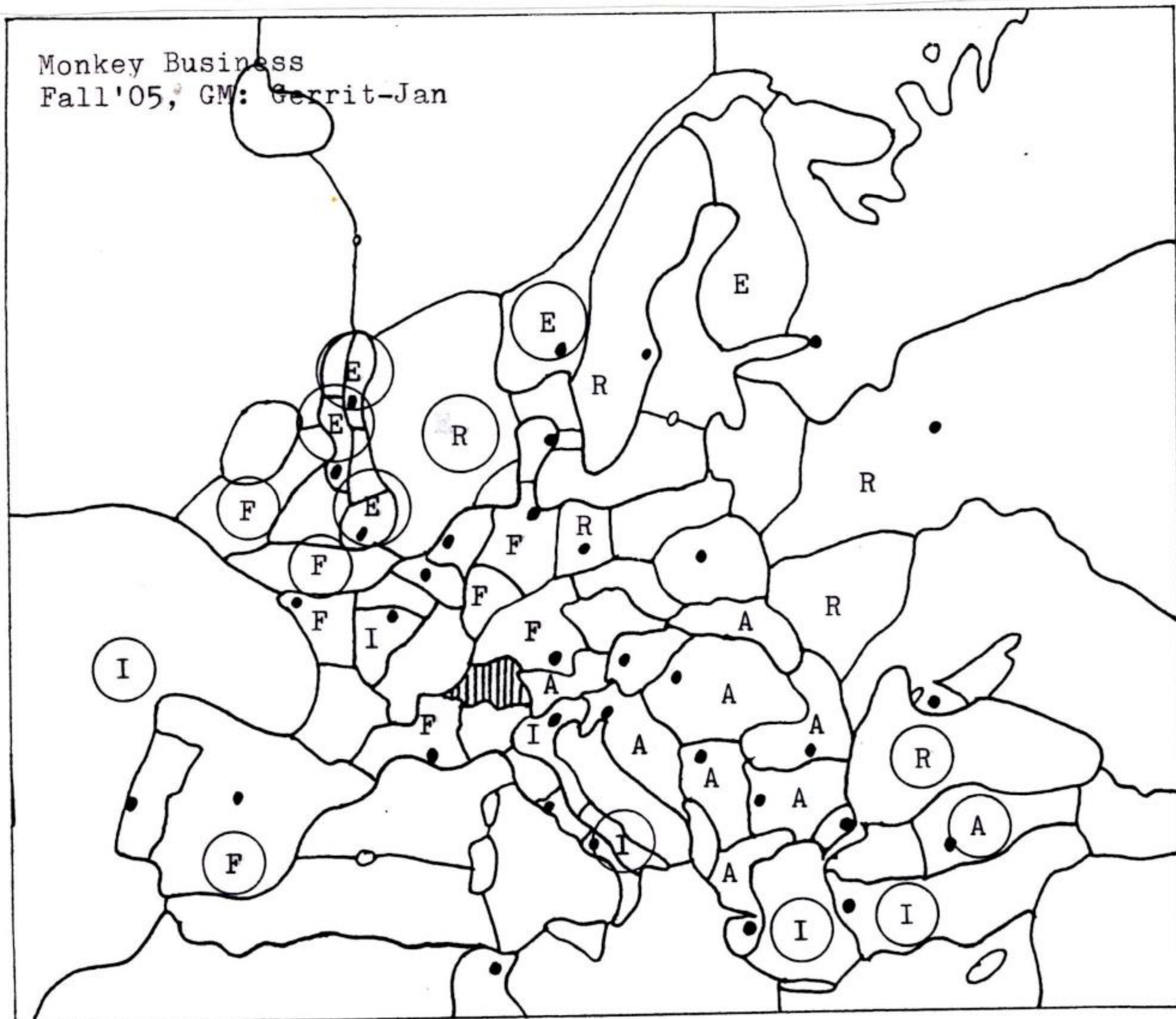
AUS: Rein van der Mey, Aurora 12,
9602 EX Hoogezand, 05980-24439.
ENG: Ronald Ernens, Borgmanstraat 1,
9977 SG Kloosterhaar, 05958-1461.
FRA: Barthold Lichtenbelt, Rijksstraatweg 335,
9752 CG Haren, 050-340063.
GER: Albertus Koster, Duindoornlaan 187,
9741 PN Groningen.
ITA: Meine van Veen, Nassauplein 2,
9717 CR Groningen.
RUS: Auke Stegink, Noorderbuitensingel 14,
9717 KK Groningen, 050-719126.
TUR: René de Winter, Jan Steenstraat 1,
9312 PT Nietap.
GM: Hilde Niezen, Stadhouderslaan 11A,
9717 AD Groningen, 050-140765.

NMR's zijn verboden, onderhandelen is verplicht. Vergeet niet de eventuele retreats, breaks en builds bij je orders te vermelden.
Veel plezier.

DIPLOMACY MONKEY BUSINESS

Fall'05: Met Richard is het weer een beurtje stilstaan. Voor Wally is Monkey Business nu definitief afgelopen. Aus en Fra doen weer een stapje in de goede richting, al zal Ron niet zo blij zijn met F MAO en A Par.

AUS (Hilde Niezen)	: A Tyr-Ven, A Tri S A Tyr-Ven, A Bud-Rum, A Gal S A Bud-Rum, A Ser S A Bud-Rum, A Gre S A Bul xxx, A Bul S F Ank-Con, F Ank-Con.
ENG (Richard Voorintholt)	: F IER-Lpl, F Edi-NTH, F Lon S F Edi-NTH, F Nor-StPet nc, A Fin-Swe.
FRA (Ron Huising)	: F Spa sc xxx, A Mar S (I) A Bur xxx (NSO), A Mun S (R) A Pru-Ber, A Ruh S A Hol-Kie, A Hol-Kie, F ENC-Lon, F NAO-IER.



GER (Wally Koster) : F Kie xxx (disbands).
ITA (Guus Lobach) : A Ven xxx, F Apu S A Ven xxx, F WMS-MAO, F AEG S F Smy-Con, F Smy-Con, A Bur-Par, A Ber S (G) F Kie xxx (disbands).
RUS (Inne ten Have) : F Sev-BLA, A Rum-Ukr, A Pru-Ber, A Mos-StPet, A Swe S F NTH-Nor, F NTH-Nor.

Adjustments:

		builds/breaks
AUS (8+1 =9):	Home, Ser, Bul, Con, Gre, Ank, +Rum.	+ A Bud
ENG (5 =5):	Home, Nor, StPet.	NC
FRA (7+2-1=8):	Bre, Spa, Por, Bel, Mun, Hol, -Par, +Kie, +Mar.	+ A Bre
GER (1 -1=0):	-Kie, EXIT'05.	NC
ITA (7+1-2=6):	Home, Tun, Smy, -Mar, -Ber, +Par.	NC
RUS (6+1-1=6):	Mos, War, Sev, Swe, Den, -Rum, +Ber.	NC

Press:

GM-GER: Bedankt voor je zetten in de laatste seizoenen. Jammer dat het zo gelopen is.

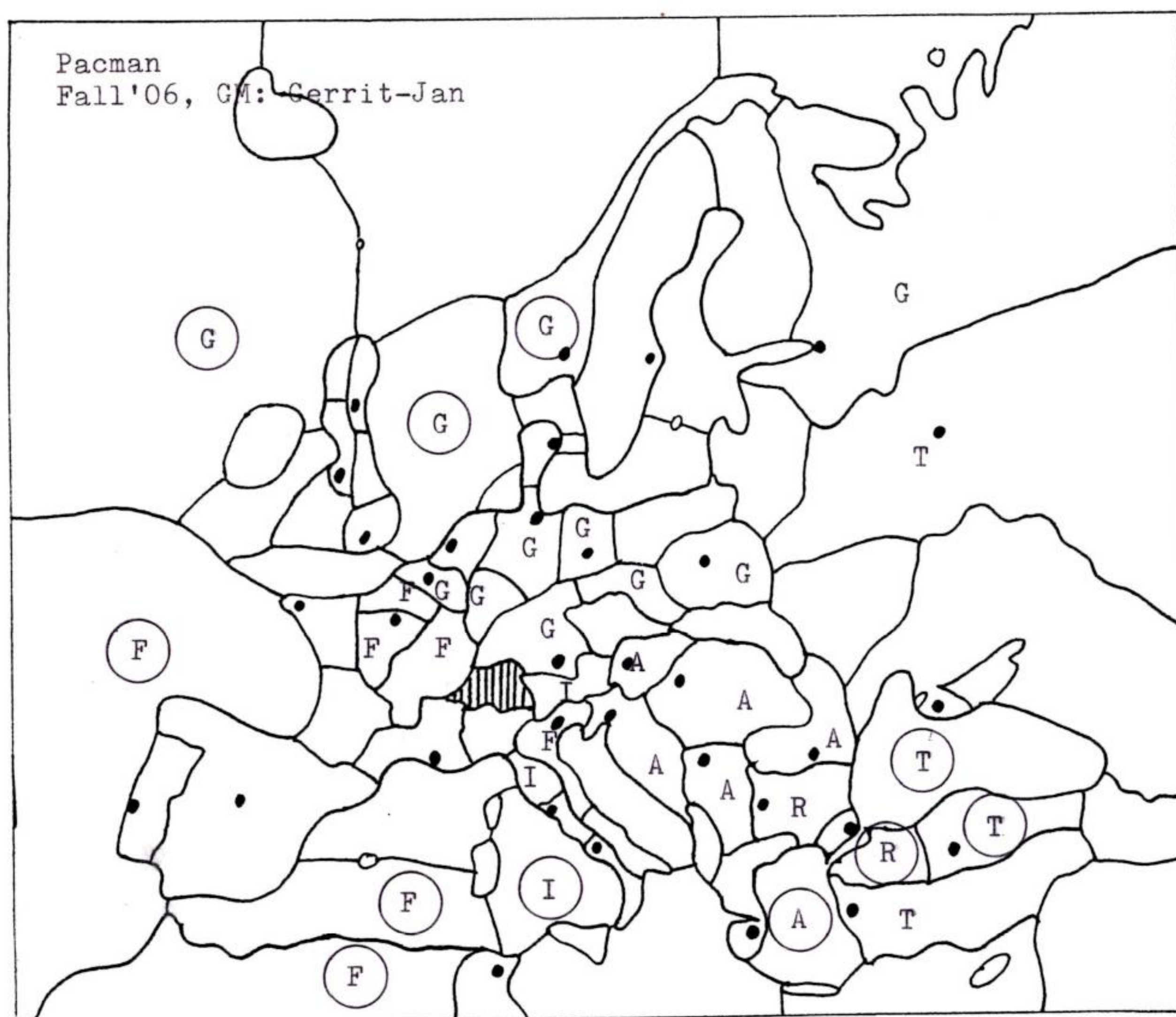
GM-FRA: Zetten conditioneel op het wel of niet inleveren van medespelers zijn niet mogelijk.

FRA-GER: Ach wat jammer, je stopt ermee. Nu krijg ik niet meer dagelijks je gezellige briefjes en telefoontjes.

FRA-RUS: Hè, dat lucht op.
FRA-World: Ze kwam, ze zag en ze deed verwoede pogingen om te overwinnen.
ENG-GM: Hoezo, ik krijg na iedere deadline een Brutus toegestuurd? De laatste moest ik een week na de verschijningsdatum zelf ophalen.
ENG-FRA: Gaan we nu eindelijk samenwerken?

Barbaarse buren

DIPLOMACY PACMAN



Fall'06: Duitsland walst ook over Rus heen. Als Pieter nog wat tegenstand zal ondervinden, zal het van Aus, Fra en een beetje Tur moeten komen.

AUS (Nico Viet) : A Tri S (F) A Pie-Ven, A Bud S A Tri xxx, A Ser S A Rum xxx, A Rum xxx, F AEG S (R) F Con xxx.

FRA (Kees Kijne) : A Bel-Ruh (retr. Pic), A Bur-Ruh, F MAO-WMS, F WMS-Tun, F Naf S F WMS-Tun, A Pie-Ven.

GER (Pieter Stolk) : A Mun-Bur, A Ruh S A Mun-Bur, A Hol-Bel, F NTH S A Hol-Bel,F NWS-NAO, A Liv-StPet, F Nor S A Liv-StPet, A Pru-War, A Ber-Mun, A Sil S A Pru-War.

ITA (Paul van Leijen) : A Tyr-Ven, A Ven-Tus, F TYS S F Tun xxx, F Tun xxx.

RUS (Grielof Koster) : A Bul S F Con xxx, F Con S A Bul xxx, A War-Mos (retr. Liv), F BAS-StPet.

TUR (Paul Scheepens) : A Ukr S A Sev-Mos, A Sev-Mos, F BLA-Con, F Ank S F BLA-Con, A Smy S F BLA-Con.

Adjustments:		builds/breaks
AUS (5+1 =6):	Home, Ser, Gre, +Rum.	+A Vie
FRA (6+1 =7):	Home, Spa, Por, Lpl, +Ven.	+A Par
GER (10+2=12):	Home, Hol, Bel, Swe, Den, Lon, Edi, Nor, +War, +StPet.	+A Kie, 1 short
ITA (4 -1=3):	Rom, Nap, Tun, -Ven.	-F Tun (FFH)
RUS (4+1-3=2):	Bul, -StPet, -War, -Mos, +Con.	-F BAS, -A Liv
TUR (5-2+1=4):	Ank, Smy, Sev, -Con, -Rum, +Mos.	-A Ukr

Press:
TUR-GM: In ieder geval iets om te laten typen.
GM-TUR: Gee, thanks pal.
GK-GM: Maak er wat moois van.
GM-GK: Ik weet niet precies wat je bedoelt, maar dat zal wel lukken. Jammer genoeg maak jij er met Rus niet iets moois van.



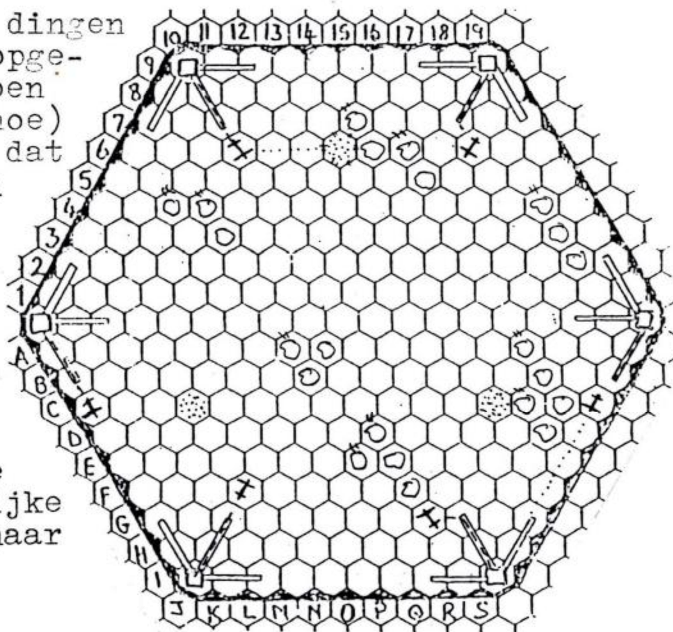
SOPWITH ASHLEY RHODES

Beurt I, GM: Peter Mulder.

Zoals jullie kunnen zien heeft het spel de naam "Ashley Rhodes" gekregen. Enige toelichting lijkt me wel op zijn plaats. Op 28 november j.l. kreeg ik het volgende bericht door:" Geachte Heer Mulder, In onze brief van 23 november hebben wij U gemeld dat onze piloot de naam Ashley Rhodes zou dragen. Tot onze spijt heeft de heer Rhodes moeten afhaken wegens privé-omstandigheden. Naar het zich laat aanzien is hij tijdens een proefvlucht neergestort in de Andes. Aangezien hij dus nooit meer op tijd op onze vliegbasis kan arriveren hebben wij gemeend een andere piloot aan te moeten trekken. Uit de hoderden solicitaties is de heer Anthony Luchtmeijer verkozen om onze eer en ons vaderland te verdedigen." Aldus de enigszins verbouwereerde heer de Winter. Om toch enig licht in deze zaak voor onze lezers te brengen, heb ik contact opgenomen met onze BRUTUS-correspondent in Peru; Dr. M.E.Larema. Dr. Larema wist ons te vertellen dat er een expeditie naar de plek de onheils was geweest, maar dat er van de heer Rhodes elk spoor ontbrak. Ik ben dan ook bang, beste lezertjes, dat we het ergste moeten vrezen.

Gelukkig zijn er ook wel positieve dingen te vermelden. Zo is iedereen goed opgestegen, en ben ik geen dippy-kampioen van Nederland geworden. (boehoehoehoe) Verder is er lekker veel press, en dat is dan ook de reden dat ik de regel afstand heb verkleind, zodat we straks geen gezeur krijgen over de hoeveelheid Sopwith die er in de BRUTUS staat.

In het spel zelf gebeurd nog niet zoveel. Gerrit-Jan weet een zeppelin, een niet bewegend doelwit, te raken en Lex verschiet zoals gewoonlijk wat van zijn munitie. De wolken bewegen zich in Zuid-oostelijke richting. Dat was alles wel, over naar de uitwerking.



		Move1		Move2	Move3	Hex	Hexfac.
Finch Hunter	(9,0)	C	A	A	A	DI	EI
Dols			ammo I6	dam. I2			
Charlestegendewindinberg		B	A	A	A/F-L	DIO	DII
Hondelink	(0,0)		ammo I5	dam. I2			
De Ruyter		B	A	A	LS	KI7	KI6
Kijne	(0,0)		ammo I6	dam. I2			
Friar Tuck		A	A	A	A/F-A	SI6	SI5
Pater	(0,0)		ammo I5	dam. I2			
Woodstock II		B	A	A	LS	P9	09
Stouthard	(0,0)		ammo I6	dam. I2			
Anthony Luchtmeijer		B	A	A	A	J3	J4
De Winter	(0,0)		ammo I6	dam. I2			

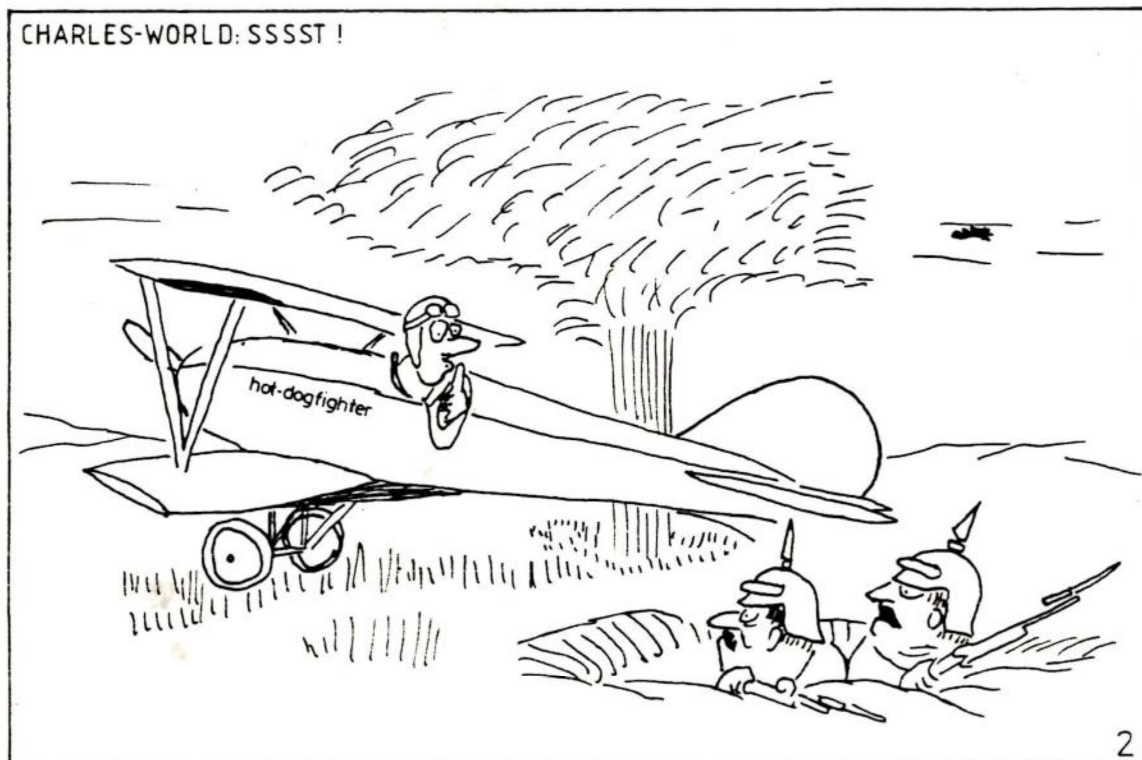
Press:

Woodstock II-Tuck: Ga weg, griezel.Vlieg maar tegen een ballon aan.

Tuck-Woodstock II: Je moet maar zo denken: ik kies alleen interes-

Flying Artist Anonymus - Ctib: A superior pilot stays out of trouble by using his superior judgement to avoid situations, requiring the use of his superior skill:

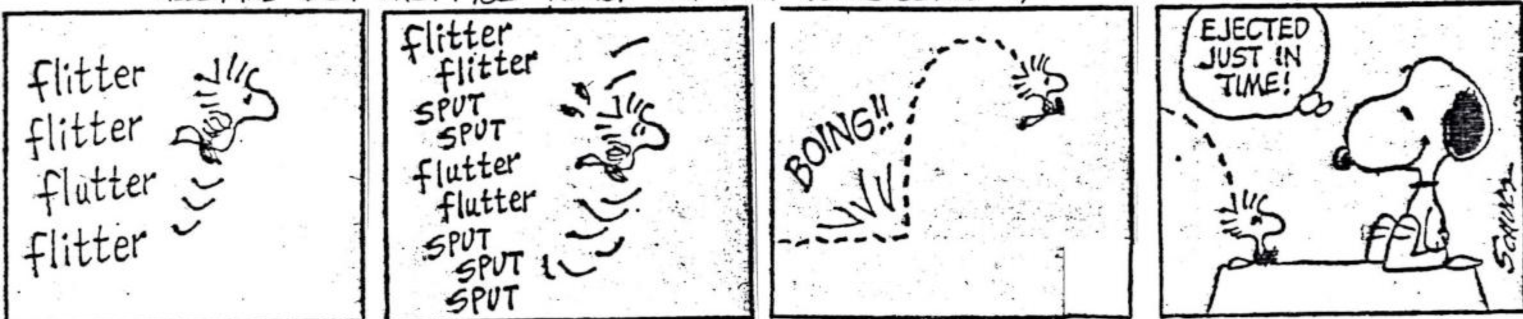




(FAA-PEPSI-KOKSI: SAME ADVISE TO YOU.)

sante slachtoffers.
Wodstock-GM: Mogen sommigen nog extra kunstjes of zijn we allemaal kneuzen?
GM-Woodstock II: De kunstjes beginnen pas bij de 20, iedereen moet dus nog even sparen.
De Ruyter-GM- Jij constateert ook altijd pas dat het regent als je onderweg bent.
GM-De Ruyter: ????? Een raadseltje? Wat leuk, allen ontgaat hij me.
Verkeerstoren basis-De Ruyter: Wind; Zuid Zuid-West kracht 6 met op zicht in het Westen stormen met windkracht 8-IO op de schaal van Richter. Plus onbekend voorwerp.
GM-De Ruyter: Dat lijkt me slecht weer, als ik jou was zou ik maar weer omdraaien.
GM-De Ruyter: Het spijt me maar het laatste gedeelte van je prees kan ik niet plaatsen.Dergelijke vrouw-vijandige press zou als schokkend kunnen worden ervaren door onze jeugdige lezers, helemaal omdat deze press betrekking heeft op ons broederblad; de OXYMORON.

ALLEMAAL EEN PRETTIGE KERST EN EEN VOORSPOEDIG 1988 TOE GEWENST PETER



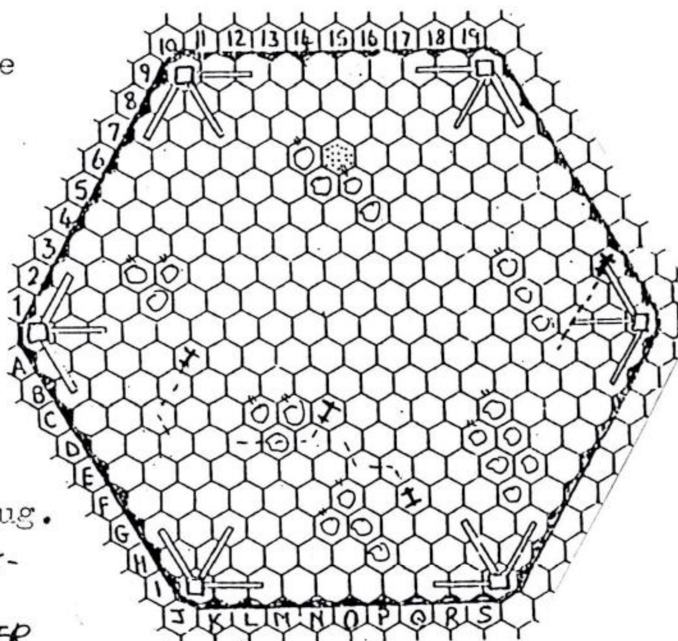
SOPWITH ACTION

Beurt 9, GM: Peter Mulder.

		MoveI	Move2	Move3	Hex	Hexfac.
Peter Burymore		A	A	L	K8	K9
Pieter	(4I:68)	ammo 0	dam.6			
Gneubersdak	NMR	A	A	A	QI9	...
Meine	(0:IO)	ammo 3	dam.8			
Peppi & Kokki I		R	R	A	F5	F6
Jan Herman	(I3:20)	ammo 7	dam.2			
Ike N.T. Kit		A	L	R	09	P9
Bart	(0:9)	ammo 2	dam.8			

Helaas, helaas. We hebben een eerste NMR. Ik hoop dat Meine er de volgende beurt weer bij is, en dat dit dus een eenmalige gebeurtenis is. Verder wordt er deze beurt helemaal niet geschoten, en het ziet er naar uit dat Pieter ondanks de slechte conditie van zijn vliegtuig kan ontkomen.

Press:
Pieter-Peter: Als je als GM de spelre gels al niet kent, hoe moet het je als speler dan wel niet vergaan?
Peter-Pieter: Geen woorden maar daden. Zie DURDANE in de TATA.
Burymore-Pieter: Sssssttt.
Kit-GM: Kan je die landingsbaan niet stilhouden? Je lijkt wel bezopen!
GM-Kit: Lijkt? Bij het uitwerken van UNITED nemen GJ enik heel wat drank tot ons. Dat zit me nog in de vingers.
Kit-All: Even mijn machinegéweer en drankfles bijvullen. Ik ben zo terug.



ALLEMAAL PRETTIGE KERSTDAGEN EN EEN GELUKKIG NIEUWJAAR TOEGEWENST

PETER MULDER

Goede voornemens voor 1988.

GJ: Wil drs worden net als Jan Herman.
Wil kampioen worden in de Dompy united league.
Wil nooit meer schelden op Dennis omdatde Tanstaafl te lang uitblijft

Redmer: Zal proberen United uit de Brutus te werken.
Zal aan de voorronde meedoen.
Zal trouwen (het moet maar eens).

Hilde: Gaat Monkey Business winnen.
Wil meer ijs en patat eten.
Zal baas van het Universum worden.

Peter: Zal Redmer in de finale helpen.
Zal zich wat minder arrogant gedragen.

Joris: Zal lief zijn tegen Dorus.

Henry: Zal de volgende voorkant voor de Brutus maken.

Jan Feringa: Zal alles afmaken waar hij mee begint.

Theo Jansma: Zal zijn telefoonrekening eindelijk eens betalen.

John: Gaat United spelen in de Brutus.

Jaap: Zal een echt editorial schrijven.

Dennis: Gaat naar de Perzische Golf.

Dirk-Jan: Gaat mee.

Paul Michel: Treedt toe tot de Iraanse marine.

Albertus: Verpatst de beker aan Peter Mulder.

Philomena: Trouwt met een collega van Dennis, Willem-Alexander ofzo.

Erik: Verkoopt de Dompy aan het buitenland.

Brutus: Looft voor ieder uitgevoerd voornemen naar keuze een krop andijvie of twee mooie winterpenen uit.

UNITED

De relatie met onze tekstverwerker is ernstig verstoord sinds hij/zij de vorige keer het sterrenteam van ons aller Roland Bakker onder groene zoden schoffelde. Niet dat we daar tegen zijn, echter die schone taak laten we gaarne aan de komende tegenstanders van Roland over. Dan nu de enige echte (Roland: aangezien je het afgesproken bedrag niet hebt overgemaakt op onze rekening, zal dit de laatste keer zijn, dat je naam en adres zomaar in de Brutus worden vermeld.)

Teampresentatie Divisie A Team A: FC Spel Verenigd Manager: Roland Bakker, De Sillestraat 202, 2593 VC Den Haag, 070
GK Schaken, SW Go, DF Backgammon, DF 1829, DF Bridge MF Junta, MF Skat, MF Zehnkampf, FW Dippy, FW Monopoly, FW Risk.
Wie zich door dit ongelukje benadeeld voelt, had ons maar even moeten bellen.

+++
+++ +++
+++ Gezien de vervelende rompslomp, die late orders veroorzaken +++
+++ hebben we besloten de bonusdeadline te laten vervallen. +++
+++ Er is vanaf nu 1 deadline (zie voorin) en iedereen behalve +++
+++ NMR-ende teams krijgen dat bonus-VP. +++
+++ +++
+++

PROBLEEMPJES

Iedereen: Erg veel mensen vergeten hun penalty specialist op te geven. Verder zouden we ook erg graag het verkoopnummer bij de boden op de transfermarkt zien. We zijn in staat om het daarom niet door te laten gaan!
ATGC: 1 VP per speler per sessie. Ene VP ging naar Gabrieli. Rest als voorheen.
Airraiders: Eerste wedstrijd geen team balans.
Anagram: VP ging naar Fagrien. Merremdaal was een level hoger dan jij dacht.
Etrangers: Niet teveel veranderingen halverwege, dat komt volgend seizoen wel. Als er ruimte is, komt er zeker ook een begeleidende tekstje.
Ion cum suis: Xouthos was een level hoger. Verder was je team uit balans, neem hier maar even contact over op.
Winterslag: VP's kunnen niet opgespaard worden. VP's gingen naar Temeraire en Warspite. Anonymus is omgedoopt tot HT vd Kabargebok. Gaarne boden in volgorde van verkoopnummer!
Go Ahead: De tweede wedstrijd moest je tegen British Prime.
Begrippen: Verkoopnummers en type spelers kwamen niet overeen.

APPRENTICES

Airraiders: Eagle, F-16.
Sweet Feet: 't Melkmeisje.
Les Etrangers: Arie Haan, Erik Willaarts.
Nice Names: Erich Whilaartsch.
Pims Toupetje: Viespeuk.
Royal CCC: Hoppy.

TOPSCORERS

Divisie A

Holleman (Royal CCC)	7
Gerardinho (Pims Toupetje)	7
Dippy (FC Spel Verenigd)	7

Divisie B

Cruyff (Etrangers)	5
Tomcat (Airraiders)	4

DIVISIE A

Beurt II, match III.

ROYAL C.C.C. - BEGRIPPEN 8 - 3
goals: Holleman (4), Jatter M. (2), Vantucky (2)/Diels Alder (2 pen), Hammond.
geel : Yggdrasil, Humble Pleasure/-.
bles : -/Cope.

SV HOMERUS I&O COMBINATIE - PIMS TOUPETJE 2 - 0
goals: Menelaos, Ajax/-.

JONGE HELDEN - ION CUM SUIS 4 - 1
goals: Liesje(2), Kleenex(2)/Xouthos.
geel : -/Cives, Sengitta.

NICE NAMES - FC SPEL VERENIGD 5 - 8
goals: Rubiobea (pen + 1), Gaganazwili, D'Cardelinio, Drakulich
/Dippy (4), Junta, Monopoly (3).
geel : -/Backgammon, Zehnkampf, Monopoly, Risk.
rood : -/Acquire.

WINTERSLAG GE - ALL TIME GREATEST COMPOSERS 3 - 1
goals: Warspite (3)/ Palestrina.
geel : -/Mozart, Beethoven.

Beurt II, Match IV.

PIMS TOUPETJE - ROYAL C.C.C. 3 - 0
goals: Wahloo, Neukgraag, Gerardinho/-.
geel : Wahloo, Jakobs Kaffee, Klootjoker/-.
rood : Sjowall/-.
bles : -/Rucky Vantucky.

ION CUM SUIS - SV HOMERUS I&O COMBINATIE 1 - 0
goals: Arcus/-.
geel : Creusa/-.

FC SPEL VERENIGD - JONGE HELDEN 3 - 0
goals: Monopoly, Junta, Dippy/-.
geel : 1829, Zehnkampf/-.
rood : Backgammon, Risk/-.

ALL TIME GREATEST COMPOSERS - NICE NAMES 1 - 1
goals: Gabrieli/Rubiobea.

BEGRIPPEN - WINTERSLAG GE 4 - 1
goals: Planck, Newton (2), Hammond/Fisher III.
geel : -/ Scheurbuik, Vidor.
bles : Fidels Crafts Acylering/-.

Stand:

	G	W	D	L	P		VP's	gpp's	Kfl	DP's	Manager
1.FC Spel Verenigd	4	3	1	0	7	(18 - 10)	4,5	24	879	70	Roland Bakker
2.Ion Cum Suis	4	3	0	1	6	(11 - 6)	3	10	567	20	Liuwe Westra
3.Pims Toupetje	4	3	0	1	6	(16 - 12)	3	18	275	44	Gerard Voorintholt
4.Begrippen	4	3	0	1	6	(9 - 9)	3,5	29	1460	0	Grielof Koster
5.Royal C.C.C.	4	2	1	1	5	(19 - 11)	3,5	27	1200	24	Kor Eeftink
6.ATG Composers	4	1	1	2	3	(6 - 13)	2,5	23	1060	8	Mente Heemstra
7.SV Homerus O&IC	4	1	0	3	2	(3 - 4)	3	30	1140	0	Albertus Koster
8.Jonge Helden	4	1	0	3	2	(9 - 12)	3	26	498	0	Hilde Niezen
9.Winterslag GE	4	1	0	3	2	(7 - 11)	3	16	1200	4	Rene de Winter
10.Nice Names	4	0	1	3	1	(12 - 22)	2,5	20	160	0	Richard Voorintholt

DIVISIE B

Beurt II, Match III.

AIRRAIDERS - GO AHEAD 1 - 4
goals: Buccaneer/Tengen (2), Ishi-no-shita (2).

RC DE AUTOMOBILES - FLYING BUFFALOS 4 - 1
goals: Ma Serati, Dobbeljoe, Martin (2)/Batoon.
geel : Mercedes/-.

BRITISH PRIME NO. 10 - BRUTUS ANAGRAM 3 - 0
goals: Spencer Percival (2), George Canning/-.

VV DE VERFDOOS - EEDSJPIE 0 - 1
goals: -/H. Pot.
geel : -/Prettner, Pathuis.

SWEET FEET - LES ETRANGERS 4 - 1
goals: Zwitsal, Lux, Cadum (2)/Cruyff.
geel : -/Krol, vd Korput, van Basten.

Beurt II, match IV.

BRUTUS ANAGRAM - RC DE AUTOMOBILES 3 - 0
goals: Mahrajnen (2), Fagrien/-.

LES ETRANGERS - AIRRAIDERS 1 - 1
goals: vd Gijp/ Blackbird.

EEDSJPIE - SWEET NICO 1 - 0
goals: Prins/ -.
geel : -/ Fa Soft.
rood : Plajten/-.

FLYING BUFFALOS - VV DE VERFDOOS 3 - 1
goals: Zyrxan, Batoon, Coriol/ Violet (pen).
bles : -/Ultramarijn.

GO AHEAD - BRITISH PRIME 0 - 2
goals: -/Canning, Percival.

Stand:

	G	W	D	L	P		VP's	gpp's	Kfl	DP's	Manager
1.British Prime	4	3	0	1	6	(8 - 2)	4	30	1280	0	Chris Rossing
2.Eedsjpie	4	3	0	1	6	(5 - 4)	3	25	1020	18	Bram Pover
3.Sweet Feet	4	2	1	1	5	(8 - 2)	3,5	16	357	4	Nico Viet
4.Airraiders	4	2	1	1	5	(9 - 8)	2,5	5	1200	20	Gerke vd Vegt
5.Go Ahead	4	2	0	2	4	(5 - 7)	3	25	553	0	Theo Jansma
6.Flying Buffalo's	4	2	0	2	4	(9 - 12)	3	25	1240	8	Paul Stouthard
7.Les Etrangers	4	1	1	2	3	(8 - 8)	2,5	21	1280	44	Erik Joustra
8.Brutus Anagram	4	1	1	2	3	(3 - 4)	2,5	30	1160	0	Meine van Veen
9.VV de Verfdoos	4	1	0	3	2	(4 - 5)	2	26	100	0	Henry Jansen
10.RC de Automobiles	4	1	0	3	2	(6 - 12)	3	23	1200	4	Ronald Mulder

Begrippen : Cope, Fidel Crafts Acylering.
Spel Verenigd: Acquire, Backgammon, Risk.
Pims Toupetje: Sjowall.
Royal CCC : Rucky Vantucky.
Eedsjpie : Plajten.
Verfdoos : Ultramarijn.

TRANSFERMARKT

A. Verkopen naar het buitenland

Sweet Feet	: Nivea (60 Kfl)
Go Ahead	: Honte (80)
Pims Toupetje	: Jakobs Kaffee (240)
Begrippen	: VanderWaals krachten (120), Gibs free energy (120)
Nice Names	: Esteban Marotto (80), Eugenio Gimenez (160)
Spel Verenigd	: Schaken (400), Zehnkampf (60)
Jonge Helden	: Hoppa (60)
Winterslag	: HA vd Kabargebok (60)

B. Onderlinge verkopen

Geen.

C. GM-transfermarkt, verkocht:

(1). GK 6 II Slobodan Slivovinovitch voor 1200 Kfl naar Nice Names.
(2). SW 5 I Fa Fresh voor 803 Kfl naar Sweet Feet.
(3). MF 7 I Phtalo voor 1040 Kfl naar VV de Verfdoos.
(4). DF/FW 5 II Hoodoo Guru voor 513 Kfl naar Pims Toupetje.
(5). DF 8 III Athena voor 653 Kfl naar Ion cum Suis.
(6). MF 6 III Lonesome Hobo voor 472 naar Pims Toupetje.
(7). FW 6 I D&D voor 821 Kfl naar Spel Verenigd.
(8). GK 6 III Sonja van Veen voor 702 Kfl naar Jonge Helden.
(9). SW 7 III Seki voor 707 Kfl naar Go Ahead.

D. Nieuw aanbod:

(1). SW 4 I, (2). GK 6 I, (3). MF/FW 5 II, (4). FW 8 III, (5). DF/MF 7 IV, (6). MF 8 I, (7). GK 7 IV, (8). FW 6 I, (9). DF/FW 7 II.

E. Advertenties:

Flying Buffalos biedt een GK 2 A en een DF 4 I te koop aan (020-250687).
Jonge Helden biedt ingespeelde apprentices in alle soorten en maten te koop aan voor ongeveer 350 Kfl (050-140765).

BRUTOBOKAAL

De Brutobokaal start met een voorronde om het totaal van 20 teams naar het mooie getal 32 op te hogen. Daartoe krijgt iedere manager de beschikking over een amateurteam. Deze amateurteams spelen onderling een wedstrijd, die 10 deelnemers aan de echte BRUTOBOKAAL oplevert. Uit de 10 verliezende teams worden nog eens 2 "lucky loosers" geloot, die de 32 volmaken.
In deze voorronde bestaat een amateurteam uit 65 punten. Er mogen geen hardheidspunten of gpp's worden ingezet. Thuisvoordeel is ook hier 6 punten. Men hoeft geen spelers te maken, alleen linietotalen opgeven is voldoende. De winnaars krijgen een VP (te besteden in je A-team) en 40 Kfl, de anderen niets, ook de lucky loosers niet.

De loting:

Etrangers 2	- Begrippen 2	SV Homerus 2	- Ion cum Suis 2
Winterslag 2	- Sweet Feet 2	ATGC 2	- Jonge Helden 2
Anagram 2	- RC de Automobiles 2	Eedsjpie 2	- VV de Verfdoos 2
Go Ahead 2	- Pims Toupetje 2	Buffalos 2	- British Prime 2
Airraiders 2	- Royal CCC 2	Nice Names 2	- Spel Verenigd 2

Drukwerk

Aan:

Correspondentieadres:
Gerrit-Jan Hondelink
Stadhouderslaan 11A
9717 AD Groningen
050-140765
Giro: 5705744

